



Dossier



¡InventaLand abre las puertas a todos los futuros inventores e inventoras con sus colonias de verano!

Llevamos varios meses trabajando para organizar una experiencia única. Unas colonias de verano tecnológicas centradas en el aprendizaje de la robótica, la mecánica, la ciencia y la programación, sin dejar de lado los valores, el trabajo en equipo y todas las competencias digitales que necesita el inventor del futuro.

Todos nuestros itinerarios, además, estarán influenciados por los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la ONU para el 2030.

Del 28 de junio al 30 de julio se desarrolla esta aventura. Nuestras colonias de verano disponen de 7 itinerarios (6 en castellano y 1 en inglés) diseñados a medida para **niñas y niños de 6 a 16 años en la Expo Zaragoza**. Formación y diversión van de la mano, creando una experiencia única e irrepetible.

¡Todos nuestros itinerarios son distintos, así que puedes venir a tantas semanas como te sea posible!

Ven a disfrutar de un verano diferente con Academia de Inventores.

Para inscribirse puedes entrar en nuestra página web www.academiadeinventores.com y proceder a matricularte.

Descuento del 10% para alumnos de la Academia de Inventores y del 15% de descuento para el tercer hijo en adelante.

¿En qué consisten nuestras colonias?

Nuestra actividad tienen una duración total de 5 días. No es necesario ningún conocimiento previo. En función de la edad, tenemos disponibles itinerarios diferentes:

Más de 6 años

PARQUE DE LA EXPO

Paseo de los Puentes, nº2

Durante toda la semana realizaremos itinerarios tematizados, en los que aprenderemos sobre nuevas tecnologías y con los que nos lo pasaremos genial. Todos los días a media mañana, bajaremos a las playas para almorzar y pasar un buen rato compartiendo experiencias.

Incluye:

- :: Seguro de accidentes y responsabilidad civil
- :: Material derivado de las actividades realizadas
- :: Equipo de invento y camiseta
- :: Acceso diario a las playas
- :: Otras sorpresas: diplomas, room escape, juegos colaborativos...

Opciones disponibles:

- :: Pack básico: Acceso a las instalaciones y playas.
De 9.00 a 14.00 horas – **160 €**
- :: Pack madrugadores: Incluye el pack básico con horario ampliado.
De 8.00 a 14.00 horas – **175 €**
- :: Pack comedor: Incluye el pack básico con servicio de comida.
De 9.00 a 15:30 horas – **205 €**
- :: Pack completo: con servicio de comedor y actividades las dos últimas horas. De 8.00 a 18.00 horas – **235 €**

El pack completo se realizará si sale un grupo mínimo de 10 niños. Avisaremos con una antelación de 10 días en caso de no salir.

¿Cuáles son nuestros itinerarios?

Para nuestras colonias, la elección de la temática es clave. Es necesario elegir el nivel correcto en cuanto a edad y temática. En cada itinerario nos dividiremos en grupos de un máximo de 8 niños con 1 monitor por grupo.

Todos los itinerarios se repiten a lo largo de las 5 semanas de colonias:

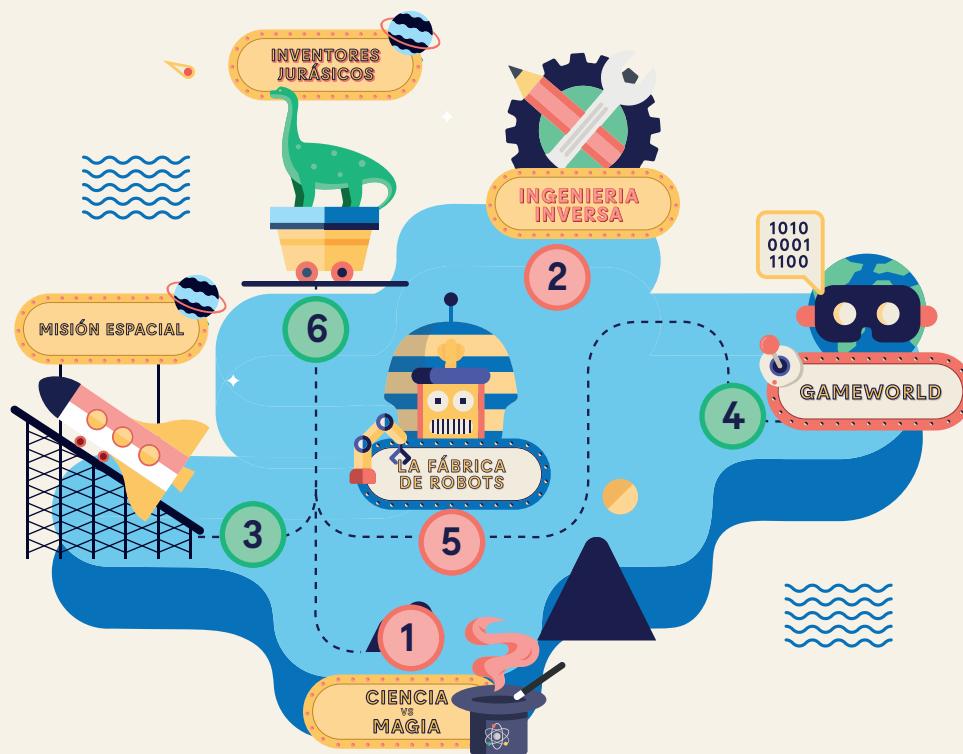
Del 28 de junio al 2 de julio	Semana A
Del 5 al 9 de julio	Semana B
Del 12 al 16 de julio	Semana C
Del 19 al 23 de julio	Semana D
Del 26 al 30 de julio	Semana E

A continuación encontraréis una descripción en detalle de cada uno de ellos.

Itinerarios

Hemos preparado 6 itinerarios únicos centrados en el aprendizaje de las nuevas tecnologías y la ciencia. Una de las novedades de esta edición es que uno de los itinerarios se puede escoger realizar en inglés. Los niños deben estar preparados para el futuro. Porque queremos que pasen de ser simples usuarios de la tecnología, a ser los creadores del mundo que está por venir.

A lo largo de cada uno de estos itinerarios, realizaremos actividades diferentes y asociadas a las distintas pruebas o fases de las temáticas a trabajar.



¡Todos nuestros itinerarios son distintos, así que puedes venir a tantas semanas como te sea posible!



Descubre
los mágicos secretos
del Parque del Agua
de Zaragoza

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

De 6 a 8 años

Lugar

Parque del Agua
Paseo de los Puentes, 2,
50018 Zaragoza

ODS que influncian:



Ciencia, magia y desarrollo

Vuelve La Escuela de Magia y Hechicería. El Ministerio de Magia nos ha habilitado para extender nuestra formación a muggles durante el verano. Crearemos desde cero diversos elementos mágicos como varitas y pociones, a la vez que descubrimos los mágicos secretos que ocurren en el parque del agua de Zaragoza.

Podrás aprender pociones y artilugios mágicos con el destacado profesor Skubble. Porque... ¿Cuándo termina la tecnología y comienza la magia? ¿Acaso la ciencia de laboratorio no es como una clase de hechicería?

Aprenderemos los misterios que hay detrás de las reacciones químicas para simular una magia digna de un colegio de hechicería. Crearemos nuestros prototipos electrorobóticos adaptados a la edad de nuestros alumnos y, por supuesto, no nos olvidamos de la programación. Desarrollaremos videojuegos donde nosotros ponemos las normas.

¡No dudéis y elegir pasar esta verano mágico aprendiendo sobre mecánica, ciencia, programación y robótica con nosotros!

Objetivos:

Ampliación de conocimientos sobre electroquímica

Robótica educativa e ingeniería infantil

Descubrimiento y desarrollo de videojuegos con Scratch

Creación de prototipos y promoción de la creatividad



Física,
ingeniería infantil
y tecnología

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

De 8 a 10 años

Lugar

Parque del Agua
Paseo de los Puentes, 2 ,
50018 Zaragoza

ODS que influyen:



Ingeniería inversa

¿Qué tienen en común las poleas, palancas, motores y pistones? Son algunos de los elementos que usan las máquinas para funcionar. Descubre con nosotros la ciencia y tecnología detrás de la ingeniería y descubre tu pasión por ella. Aprenderemos mecanismos, diseñaremos nuestro propio prototipo, o experimentaremos con fuerzas de propulsión y cohetes para crear nuestra propia lanzadora. Todo en un entorno único para la ingeniería como es la EXPO Zaragoza con sus espectaculares edificios y puentes.

¿Cuál es el fundamento científico del Pabellón Puente? ¿Conoces cómo se creó la escultura 3D del Splash?

Pero no todo será analizar. Llevaremos a cabo sorprendentes proyectos mecánicos y robóticos, con nuestras propias manos. Todo esto y mucho más en una aventura tecnológica presentando diversos dispositivos y herramientas educativas en tecnología: Lego, Scratch, Tinkercad, Arduino....entre muchas otras.

Tras una semana de investigación y aprendizaje, ¡nos convertiremos en expertos en parques de agua!

Objetivos:

Diseñar mecanismos y comprender su funcionamiento

Aprender sobre la base de las reacciones químicas

Desarrollar habilidades manuales, plásticas y creativas

Fomentar la auto-fabricación

Descubrir conceptos básicos de diseños 3D

Adquirir conocimientos en programación y electrónica



Astronauta,
física y
tecnología

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

De 8 a 10 años

Lugar

Parque del Agua
Paseo de los Puentes, 2,
50018 Zaragoza

ODS que influyen:



Misión espacial

¿Os imagináis iniciaros en el mundo de los astronautas? ¡Es un sueño que nunca habíamos imaginado experimentar! Ven al Parque del Agua con nosotros, súmate a la misión espacial y aprende todos los secretos de la física, elementos a propulsión, tecnología e inventos.

En este itinerario acercaremos las nociones básicas de la ciencia aeroespacial para comprender algunos inventos que llevaron al hombre a visitar el espacio. ¿Quién será Armstrong? ¡Houston, tenemos un problema!

Usaremos nuestro ingenio, creatividad y habilidades para conseguir los ODS (Objetivos de Desarrollo Sostenible) sobre la acción por el clima, energía asequible y no contaminante, y vida de ecosistemas terrestres.

Lanzamiento de cohetes a propulsión, diseño 3D, realidad aumentada y realidad virtual son algunas de las actividades que vamos a aprender como aprendices de astronauta.

Una aventura que combina el juego, ingeniería, ciencia y tecnología.

Objetivos:

Incorporar conceptos básicos de física aplicada

Aprender la historia aeroespacial contemporánea

Desarrollar proyectos de manera cooperativa

Fomentar el trabajo colectivo y la toma de decisiones en equipo

Descubrir conceptos básicos de diseños 3D

Adquirir conocimientos en programación y electrónica



El mundo perdido de la programación

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

De 8 a 10 años

Lugar

Parque del Agua
Paseo de los Puentes, 2,
50018 Zaragoza

ODS que influyen:



GameWorld

El último desafío de programación de Zaragoza se esconde en GameWorld. Ven a sumergirte en el mundo del código binario. Aprende a crear tus propios videojuegos, programar tus propias aplicaciones móviles o diseñar un parque del agua virtual en Minecraft.

Descubriremos el proceso que hay detrás de la creación de un videojuego o una aplicación móvil: planificación, producción, diseño, recursos... hasta convertirnos en profesionales del diseño de la programación. Aprenderemos sus principios de funcionamiento, crearemos nuestros propios personajes y diseñaremos escenarios propios a través de las principales herramientas de programación educativa de la actualidad.

¿Os animáis a formar parte de nuestro equipo de programadores y entrar en el mundo del código binario?

Objetivos:

Aprender conceptos básicos de programación

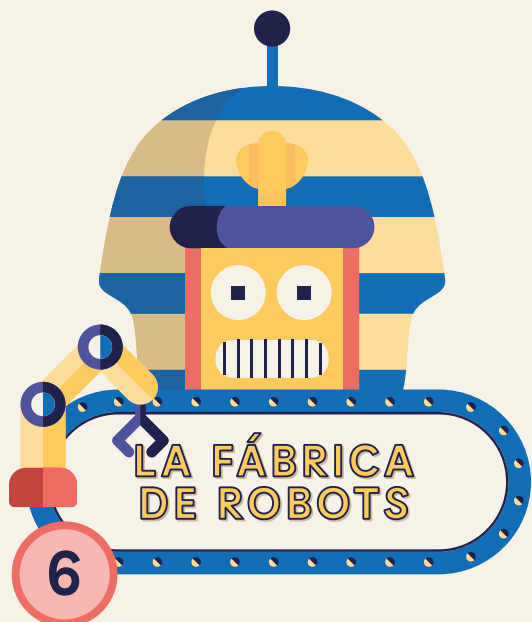
Introducirse en el mundo del diseño de videojuegos

Fomentar la planificación y auto-organización

Adquirir conocimiento sobre algoritmos

Descubrir los entornos 3D

Desarrollar habilidades creativas



Conviértete
en maestro
constructor de robots

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

Más de 10 años

Lugar

Parque del Agua
Paseo de los Puentes, 2,
50018 Zaragoza

ODS que influyen:



La Fábrica de Robots

Diversas investigaciones afirman que la primera fábrica de robots de Zaragoza se encuentra situada en el Parque del Agua de Zaragoza. En este itinerario recurriremos a maestros constructores de robots para aprender a dar vida a nuestra propia entidad robótica inteligente. Y todo ello buscando fomentar el reciclaje electrónico como fuente de materia prima para nuestras creaciones. Aprender a cosntruir, cablear y programar...

En este itinerario buscamos promover los Objetivos del Desarrollo Sostenible propuestos por la ONU para el año 2030, por eso nuestros participantes deberán concienciarse del uso de la energía, el reciclaje y la reutilización.

A todo buen inventor le encanta experimentar con la tecnología e inventar las cosas más inverosímiles. Por eso aprenderemos a crear los robots más locos del mundo.

Durante toda la semana descubriremos los conocimientos y capacidades necesarias para diseñar, construir y programar un dispositivo robótico. Aprenderemos desde habilidades manuales como soldar, hasta conceptos técnicos como interpretar una "hoja de características" de sensores o actuadores.

¡Electrónica en estado puro y robótica sin sentido!

Objetivos:

Desarrollar el pensamiento lógico y la resolución de problemas

Aprender conceptos básicos de electrónica

Concienciar sobre el reciclaje electrónico

Trabajar en equipo de manera cooperativa

Fomentar la autonomía en la toma de decisiones

Desarrollar habilidades creativas



Dinosaurios,
ciencia
y tecnología

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

De 8 a 10 años

Lugar

Parque del Agua
Paseo de los Puentes, 2 ,
50018 Zaragoza

ODS que influncian:



Inventores jurásicos

Creemos que para fomentar el aprendizaje es imprescindible que el entorno y contexto que les resulta interesante y atractivo para los niños y, ¿hay algo mejor que los dinosaurios? ¡A nosotros nos encantan! Ven con nosotros a la EXPO (Parque del Agua) y conviértete en un inventor paleontólogo para traer de vuelta a los triceraptors, braquiosaurios ¡o incluso al T-Rex!

Aprenderemos la ciencia que hay detrás del descubrimiento de los fósiles, cómo gracias a la tecnología 3D se recrean las estructuras óseas de estos gigantes, hacer nuestro prototipo electro-robótico que imite el movimiento de nuestro dinosaurio favorito y conoceremos en persona los seres más parecidos a un dinosaurio vivos hoy en día como son los cocodrilos del acuario de Zaragoza

Un itinerario en el que, a través del juego, aprenderemos ciencia y tecnología de una forma sencilla e interactiva; una educación más global y completa que englobará desde la programación a la electro-mecánica

Objetivos:

Aprender sobre un uso responsable de la física y química

Mejora de la capacidad espacial

Desarrollo de prototipos electrónicos

Fomentar el trabajo en equipo y la auto-gestión

Descubrir la fabricación de energías renovables y limpias

Conocer los conceptos básicos del diseño e impresión 3D

¿Cuáles son los servicios y horarios de nuestras colonias?

Las colonias son de lunes a viernes. Se realizará un descanso para almorzar, por lo que es recomendable traer agua y almuerzo. Este descanso se realizará en las playas de la Expo por lo que también es recomendable traer bañador, crema solar, gorra y ropa para cambiarse. Se dispone de servicio de vestuarios. No es obligatorio el uso de las playas en los descansos.

El horario principal de los itinerarios es de 9:00 a 14:00.

- Parque del Agua: De 9:00 a 14:00h

Tenemos también disponibles distintas maneras de ampliar estos horarios en función de vuestras necesidades:

Servicio madrugadores

Es posible la llegada en horario previo a las colonias. Es un servicio opcional y no es posible en días sueltos.

- Parque del Agua: De 8:00 a 9:00h

Servicio de comedor

Se trata de un servicio opcional y solo está disponible para los itinerarios del Parque del Agua. Corre a cargo del propio recinto. El precio por semana incluye 5 comidas y no es posible contratar días sueltos.

El catering del Parque del Agua tiene a disposición menús para atender posibles alergias, celíacos e intolerantes. Es importante indicarlo en la hoja de inscripción.

- Horario: De 14:00 a 15:30h

Servicio de tardes de actividades

Se trata de un servicio opcional y está disponible para cualquiera de los itinerarios. Incluye el acceso completo a las playas del Parque del Agua en un entorno lúdico durante toda la semana y acompañamiento/dinamización durante la tarde por parte del equipo.

- Horario: De 16:00 a 18:00h

¿Cómo inscribirse?

A través de nuestro correo info@academiadeinventores.com

En el plazo de un par de días recibirán una confirmación sobre la inscripción y las indicaciones para completar la matrícula.

Contacto

Teléfono de la organización

Correo electrónico

Página web

Facebook

Twitter/Instagram

661 549 143

info@academiadeinventores.com

www.academiadeinventores.es

Academia de Inventores

[@ainventores](#)