

VERANO 2019

**INVENTALAND**



**Dossier**



¡InventaLand abre las puertas a todos los futuros inventores e inventoras con sus colonias de verano!

Llevamos varios meses trabajando para organizar una experiencia única. Unas colonias de verano tecnológicas centradas en el aprendizaje de la robótica, la mecánica, la ciencia y la programación, sin dejar de lado los valores, el trabajo en equipo y todas las competencias digitales que necesita el inventor del futuro.

**Del 24 de junio al 26 de julio** comienza esta aventura. Nuestras colonias de verano disponen de 6 itinerarios diseñados a medida para **niñas y niños de 7 a 16 años en el Parque de Atracciones**. Formación y diversión van de la mano, creando una experiencia única e irrepetible.

¡Todos nuestros itinerarios son distintos, así que puedes venir a tantas semanas como te sea posible!

Tampoco nos hemos olvidado de los más pequeños, **de 3 a 7 años**, para los que abrimos también las puertas de nuestra Academia de Inventores situada en el **centro comercial Aragonia**, para disfrutar íntegramente de nuestros espacios tematizados a través de un itinerario de lo más divertido.

Ven a disfrutar de un verano diferente con Academia de Inventores.

Para inscribirse es necesario escribir a [info@academiadeinventores.com](mailto:info@academiadeinventores.com) indicando el itinerario elegido, y os enviaremos la información de la matrícula.

El pago tendrá que ser realizado por transferencia o en nuestra academia en horario de apertura (de lunes a viernes de 17 a 20) antes de 15 días tras haber realizado la inscripción o la plaza pasará al siguiente inscrito.

## ¿En qué consisten nuestras colonias?

Nuestra actividad tiene una duración total de 5 días. No es necesario ningún conocimiento previo. En función de la edad, tenemos disponibles **dos ubicaciones** diferentes:

### Más de 7 años

#### PARQUE DE ATRACCIONES

Paseo Duque de Alba, 15, 50007 Zaragoza

Durante toda la semana realizaremos itinerarios tematizados, en los que aprenderemos sobre nuevas tecnologías y con los que nos lo pasaremos genial. Todos los días a media mañana, bajaremos a la piscina para almorzar y pasar un buen rato compartiendo experiencias. Además, el último día de la semana, tendremos acceso total a todas las atracciones del parque,

#### Incluye:

- Seguro de accidentes y responsabilidad civil
- Material derivado de las actividades realizadas
- Equipo de inventor y camiseta
- Acceso diario a la piscina del parque
- Uso total de las atracciones del Parque de Atracciones el viernes por la mañana
- Descuento de 10% para acompañantes en entrada, pulsera o piscina.
- Otras sorpresas: diplomas, room escape, juegos colaborativos...

#### Opcional:

- Servicio de madrugadores
- Servicio de ruta de autobús diaria (ida/vuelta)
- Servicio de comedor
- Servicio de tardes de atracciones

### De 3 a 7 años

#### ARAGONIA

Av. Juan Carlos I, 44, 50009 Zaragoza

Durante toda la semana realizaremos un itinerario único diseñado en detalle para los más pequeños. Una aventura en la que recorreremos las principales áreas de trabajo de nuestra Academia de Inventores.

#### Incluye:

- Seguro de accidentes y responsabilidad civil
- Material derivado de las actividades realizadas
- Equipo de inventor y camiseta
- Otras sorpresas: diplomas, juegos colaborativos...

#### Opcional:

- Servicio de madrugadores

## ¿Cuáles son nuestros itinerarios?

Para nuestras colonias, la elección de la temática es clave. Es necesario elegir el nivel correcto en cuanto a edad y temática. En cada itinerario nos dividiremos en grupos de un máximo de 14 niños con 2 monitores por grupo.

Todos los itinerarios se repiten a lo largo de las 5 semanas de colonias:

Del 24 al 28 de junio	Semana A
Del 1 al 5 de julio	Semana B
Del 8 al 12 de julio	Semana C
Del 15 al 19 de julio	Semana D
Del 22 al 26 de julio	Semana E

A continuación encontraréis una descripción en detalle de cada uno de ellos.

## Itinerarios

Hemos preparado 7 itinerarios únicos centrados en el aprendizaje de las nuevas tecnologías y la ciencia. Los niños deben estar preparados para el futuro. Porque queremos que pasen de ser simples usuarios de la tecnología, a ser los creadores del mundo que está por venir.

A lo largo de cada uno de estos itinerarios, realizaremos actividades diferentes y asociadas a las distintas pruebas o fases de las temáticas a trabajar.





¿Quieres aprender  
a ser inventor?  
Esta es tu oportunidad

**Horario**

De 9:00 a 13:00h

**Edad**

De 3 a 7 años

**Lugar**

Centro Comercial Aragonia

Av. Juan Carlos I, 44,

50009 Zaragoza

1

## Club de Futuros Inventores

Para las más pequeñas y pequeños, hemos preparado un viaje de inicio en el camino de los inventores. Durante 5 días aprenderán sobre circuitos eléctricos, robots locos, experimentos científicos y estructuras estrambóticas. Pero lo mejor de todo, es que no pasarán un minuto sin diversión.

¿Te atreves a pasar una semana descubriendo los principios de la electricidad y la ciencia a través de divertidos experimentos? ¡En estas colonias cada día es una aventura! Descubre los circuitos electrónicos más sorprendentes, iníciate en la programación tangible, aprende a realizar un experimento o conoce los principios de la mecánica. Con nuestros expertos inventores e inventoras, podrás descubrir todo lo que la tecnología y la ciencia te ofrecen: crear a partir de tus propias ideas y experimentar en primera persona cómo funciona nuestro mundo.

En este itinerario los más peques de nuestras colonias emprenderán su aprendizaje como inventores. ¡Queremos prepararles para el futuro!

### Objetivos:

Comprender los principios básicos de la electricidad y conductividad

Trabajar la visión espacial y el diseño de estructuras

Desarrollar habilidades manuales, plásticas y creativas

Fomentar el trabajo colectivo

Experimentar y aprender las bases del método científico

Ofrecer una primera aproximación, mediante el juego, al mundo de la programación, la robótica, la mecánica y la ciencia



Descubre  
los mágicos secretos  
del Parque de Atracciones  
de Zaragoza

**Horario**

De 9:00 a 14:00h

**Edad**

De 7 a 9 años

**Lugar**

Parque de Atracciones  
Paseo Duque de Alba, 15,  
50007 Zaragoza

## Harry Potter y el Parque Mágico

Vuelve La Escuela de Magia y Hechicería. El Ministerio de Magia nos ha habilitado para extender nuestra formación a muggles durante lo que queda de verano. Practicaremos los hechizos más poderosos y crearemos desde cero diversos elementos mágicos como varitas y pociones, a la vez que descubrimos los mágicos secretos que ocurren en el Parque de Atracciones de Zaragoza.

Podrás aprender pociones y artilugios mágicos con el destacado profesor Skubble Wulvo, profesor sustituto del colegio de Hogwarts. Skubble es el autor de “La primera vez que explota tu laboratorio” y “Por qué ser un sapo durante una semana no es divertido”.

Además, para poder poner en práctica vuestros hechizos más poderosos y conocer en profundidad los secretos de la fabricación de varitas, contaremos con el apoyo de la archiconocida inventora y maga miembro de la directiva del Wizengamot, Esthoria Paskins, descubridora de la piedra de la salvación ante una bronca de tu madre.

Desde el Parque de Atracciones, nos han informado que se ha visto una manada de Snorkack de cuernos arrugados por las cercanías. Seguramente también nos toque localizar y salvar a estos raros animales mágicos.

¡Así que no dudéis y elegir pasar esta verano mágico aprendiendo sobre mecánica, ciencia, programación y robótica con nosotros!

**Objetivos:**

Comprender los principios básicos de fuerzas eléctricas y electromagnéticas

Aprender sobre la base de las reacciones químicas

Desarrollar habilidades manuales, plásticas y creativas

Fomentar la auto-fabricación

Descubrir conceptos básicos de diseños 3D

Adquirir conocimientos en programación y electrónica



El misterio de las atracciones y su funcionamiento

**Horario**

De 9:00 a 14:00h

**Edad**

De 9 a 12 años

**Lugar**

Parque de Atracciones  
Paseo Duque de Alba, 15,  
50007 Zaragoza

### Ingeniería Inversa

¿Qué tienen en común las poleas, palancas, motores y pistones? Son algunos de los elementos que usan las atracciones para funcionar. Descubre con nosotros la ciencia y tecnología detrás del Parque de Atracciones. Aprenderemos mecanismos, diseñaremos nuestra propia atracción, o experimentaremos con fuerzas de propulsión y cohetes para crear nuestra propia SpaceMountain.

Aprovechando un entorno único, como es el Parque de Atracciones, pasaremos la semana descubriendo los principios de funcionamiento de las diferentes atracciones que tendremos a nuestro alrededor.

¿Cual es el fundamento científico de la Casa Magnética? ¿Conoces los mecanismos y actuadores robóticos detrás del Revolution?

Pero no todo será analizar. Llevaremos a cabo sorprendentes proyectos mecánicos y robóticos, con nuestras propias manos. Todo esto y mucho más en una aventura tecnológica presentando diversos dispositivos y herramientas educativas en tecnología: Lego, Scratch, Tinkercad, Arduino....entre muchas otras.

Tras una semana de investigación y aprendizaje, ¡nos convertiremos en expertos en parques de atracciones!

**Objetivos:**

Diseñar mecanismos y comprender su funcionamiento

Aprender sobre la base de las reacciones químicas

Desarrollar habilidades manuales, plásticas y creativas

Fomentar la auto-fabricación

Descubrir conceptos básicos de diseños 3D

Adquirir conocimientos en programación y electrónica



Luces,  
cámara y acción

**Horario**

De 9:00 a 14:00h

**Edad**

De 7 a 9 años

**Lugar**

Parque de Atracciones  
Paseo Duque de Alba, 15,  
50007 Zaragoza

## Hollywood: la alfombra roja

¡Luces, cámara y acción! ¿Quieres grabar un documental de Jurassic Park? ¿Quieres crear tus propias escenas de acción? ¡Ven a disfrutar con nosotros de primera mano la grabación de una película!

Crea tus propios efectos especiales, aprende sobre la postproducción de vídeo y conviértete en el próximo director de cine de éxito.

En este itinerario la misión principal es capacitar a los niños y niñas en el arte audiovisual, presentando ejercicios prácticos en los que aprenderemos a crear contenidos gráficos, visuales y narrativos en un entorno perfecto para desarrollar su creatividad e imaginación.

A través de esta experiencia se convertirán en creadores de su propia historia. Aprenderemos a asumir diferentes roles de una producción cinematográfica (directores/as, cámaras, script, técnicas de iluminación y sonido, actores y actrices, etc.) y a tomar decisiones en grupo sobre la historia, el guión, los personajes, escenarios o incluso efectos especiales.

Nos adentraremos en el mundo del cine simulando la producción de una gran película. ¡A rodar!

### Objetivos:

Aprender conceptos de narrativa cinematográfica

Introducir en el mundo de la creación audiovisual

Desarrollar habilidades manuales, plásticas y creativas

Fomentar la auto-organización y el trabajo en equipo

Adquirir conocimientos mecánicos básicos

Pero, sobre todo...¡La diversión como método de aprendizaje!"





## El mundo perdido de la programación

### Horario

De 9:00 a 14:00h

### Edad

Más de 11 años

### Lugar

Parque de Atracciones  
Paseo Duque de Alba, 15,  
50007 Zaragoza

### GameWorld

El último desafío de programación de Zaragoza se esconde en GameWorld. Ven a sumergirte en el mundo del código binario. Aprende a crear tus propios videojuegos, programar tus propias aplicaciones móviles o diseñar un parque de atracciones virtual en Minecraft.

Descubriremos el proceso que hay detrás de la creación de un videojuego o una aplicación móvil: planificación, producción, diseño, recursos... hasta convertirnos en profesionales del diseño de la programación. Aprenderemos sus principios de funcionamiento, crearemos nuestros propios personajes y diseñaremos escenarios propios a través de las principales herramientas de programación educativa de la actualidad.

¿Os animáis a formar parte de nuestro equipo de programadores y entrar en el mundo del código binario?

### Objetivos:

Aprender conceptos básicos de programación

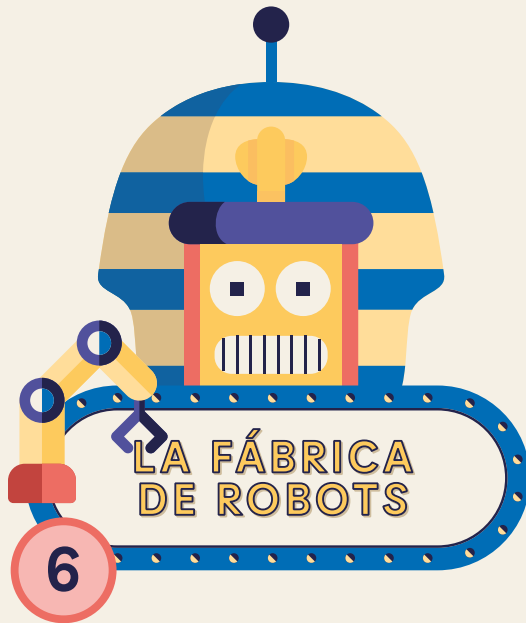
Introducirse en el mundo del diseño de videojuegos

Fomentar la planificación y auto-organización

Adquirir conocimiento sobre algoritmos

Descubrir los entornos 3D

Desarrollar habilidades creativas



Conviértete  
en maestro  
constructor de robots

**Horario**

De 9:00 a 14:00h

**Edad**

Más de 11 años

**Lugar**

Parque de Atracciones  
Paseo Duque de Alba, 15,  
50007 Zaragoza

## La Fábrica de Robots

Diversas investigaciones afirman que la primera fábrica de robots de Zaragoza se encuentra situada en el Parque de Atracciones. En este itinerario recurriremos a maestros constructores de robots para aprender a dar vida a nuestra propia entidad robótica inteligente. Y todo ello buscando fomentar el reciclaje electrónico como fuente de materia prima para nuestras creaciones. Aprender a construir, cablear y programar...

En este itinerario buscamos promover los Objetivos del Desarrollo Sostenible propuestos por la ONU para el año 2030, por eso nuestros participantes deberán concienciarse del uso de la energía, el reciclaje y la reutilización.

A todo buen inventor le encanta experimentar con la tecnología e inventar las cosas más inverosímiles. Por eso aprenderemos a crear los robots más locos del mundo.

Durante toda la semana descubriremos los conocimientos y capacidades necesarias para diseñar, construir y programar un dispositivo robótico. Aprenderemos desde habilidades manuales como soldar, hasta conceptos técnicos como interpretar una "hoja de características" de sensores o actuadores.

¡Electrónica en estado puro y robótica sin sentido!

### Objetivos:

Desarrollar el pensamiento lógico y la resolución de problemas

Aprender conceptos básicos de electrónica

Concienciar sobre el reciclaje electrónico

Trabajar en equipo de manera cooperativa

Fomentar la autonomía en la toma de decisiones

Desarrollar habilidades creativas



## Creando super-poderes con inventos

### Horario

De 9:00 a 14:00h

### Edad

De 9 a 12 años

### Lugar

Parque de Atracciones  
Paseo Duque de Alba, 15,  
50007 Zaragoza

### Super-Inventores

No solo los super-héroes tienen superpoderes. Los inventores son capaces de manipular la materia, controlar las señales electromagnéticas o mejorar sus propios sentidos. Aprenderemos a modelar los materiales para crear nuestras propias joyas, fusionaremos los circuitos electrónicos con la costura para crear nuestros propios accesorios robóticos y experimentamos sobre sistemas cognitivos para mejorar nuestros propios sentidos.

¿Te interesa la costura y la joyería? ¿Crear prendas de ropa interactivas y tu propio guantelete de Thanos? ¿O simplemente quieres pasar un buen rato creando, programando y personalizando dispositivos electrónicos inteligentes? Apúntate en nuestra aventura y crea tu propio dispositivo Wearable. ¿Qué significa esto? Ropa o accesorios con electrónica con "poderes especiales". Conseguir convertir una simple prenda en un dispositivo inteligente capaz de interactuar con su entorno.

Para confeccionar nuestros accesorios electrónicos primero tendremos que pensar el uso de los mismos y sus funcionalidades, aprender conceptos básicos de conductividad, electrónica, patronaje y programación, y ponernos manos a la obra para desarrollar nuestros prototipos a los que incorporaremos microcontroladores, sensores, leds y baterías.

#### Objetivos:

Desarrollar habilidades manuales, plásticas y creativas

Aprender conceptos básicos de electrónica y conductividad

Desarrollar proyectos de manera cooperativa

Fomentar el trabajo colectivo y la toma de decisiones en equipo

Fomentar la autonomía en la toma de decisiones

## ¿Cuales son los servicios y horarios de nuestras colonias?

Las colonias son de lunes a viernes. Se realizará un descanso para almorzar, por lo que es recomendable traer agua y almuerzo. En el caso del parque de atracciones, se realizará en las piscina por lo que también es recomendable traer bañador, crema solar, gorra y ropa para cambiarse. Se dispone de servicio de taquillas, socorrista y vestuarios. No es obligatorio el uso de la piscina en los descansos.

El horario principal de los itinerarios es de 9,00 a 14,00, o hasta las 13:00 en el caso de nuestros inventores más pequeños:

- **Parque de atracciones:** De 9:00 a 14:00h
- **Aragonia.** De 9:00 a 13:00h

Tenemos también disponibles distintas maneras de ampliar estos horarios en función de vuestras necesidades:

### Servicio madrugadores

Es posible la llegada en horario previo a las colonias. Es un servicio opcional y no es posible en días sueltos.

- **Parque de atracciones:** De 8:15 a 9:00h
- **Aragonia.** De 8:30 a 9:00h

### Servicio de ruta de autobús

Es posible la recogida de los participantes a lo largo de una ruta de autobús a lo largo de Zaragoza.

- **Horario:** De 8:15 a 8:45h

### Servicio de comedor

Se trata de un servicio opcional y solo está disponible para los itinerarios del Parque de Atracciones. Corre a cargo de propio recinto. El precio por semana incluye 5 comidas y no es posible contratar días sueltos.

El Parque de Atracciones tiene a disposición menús para atender posibles alergias, celíacos e intolerantes. Es importante indicarlo en la hoja de inscripción.

- **Horario:** De 14:00 a 15:30h

### Servicio de tardes de atracciones

Se trata de un servicio opcional y solo está disponible para los itinerarios del Parque de Atracciones. Acceso completo para el parque de atracciones durante toda la semana y acompañamiento/dinamización durante la tarde por parte de equipo de monitores, hasta hora de finalización de servicio.

Este servicio supone el acceso total al parque, atracciones y piscina hasta la hora de cierre, aunque tras la hora de finalización los padres o tutores deben acceder al parque adquiriendo la entrada básica (con un 10% de descuento) para acompañarle.

- **Horario:** De 16:00 a 18:00h

## ¿Cuánto cuesta?

El precio básico depende de la ubicación del itinerario elegido:

Precio por itinerario básico Parque de Atracciones (cinco días)  
**160 €**

Precio por itinerario básico Aragónia (cinco días)  
**135 €**

Además, esto es ampliable con los distintos servicios disponibles

Servicio de madrugadores:	<b>10€ / semana</b>
Servicio de ruta de autobús:	<b>15€ / semana</b>
Servicio de comedor:	<b>40€ / semana</b>
Servicio de tardes de atracciones:	<b>40€ / semana</b>

Descuento del 15% sobre el precio básico del itinerario para alumnos de la Academia. Importante avisar en el correo de solicitud de plaza.

Para los acompañantes que quieran entrar al parque el viernes o tras finalizar el servicio de "tardes de atracciones" un 10% de descuento en el parque en entrada, pulsera o piscina.

También, hasta el 14 de junio está abierta la convocatoria de ayudas a jóvenes que participen en actividades de tiempo libre en sus modalidades de colonias, campamentos y campos de voluntariado juvenil durante los meses de junio a septiembre de 2019 realizadas en el territorio de la Comunidad Autónoma de Aragón.

[http://www.zaragoza.es/ciudad/sectores/jovenes/cipaj/cont/detalle\\_Convocatoria?id=208413](http://www.zaragoza.es/ciudad/sectores/jovenes/cipaj/cont/detalle_Convocatoria?id=208413)

## ¿Cómo inscribirse?

A través de nuestro correo  
**info@academiadeinventores.com**

En el plazo de un par de días recibirán una confirmación sobre la inscripción y las indicaciones para completar la matrícula

## Contacto

Teléfono de la organización  
Correo electrónico  
Nuestra página web  
Facebook  
Twitter/Instagram

619913824  
info@academiadeinventores.com  
www.academiadeinventores.es  
Academia de Inventores  
AlInventores