



**Guía
para familias**



¡Bienvenid@s a la segunda edición de InventaLand, las colonias de verano de Academia de Inventores de Zaragoza!

Durante estas semanas temáticas vuestros hijas e hijos van a vivir una experiencia única formándose en las áreas de la mecánica, ciencia, robótica y programación.

Hemos preparado esta Guía para Familias con el fin de resolver todas las posibles dudas que os puedan surgir de cara al inicio de las colonias.

En el caso de que tengáis cualquier otra consulta, os dejamos nuestro contacto directo:

Teléfono de la organización	661549143
Correo electrónico	info@academiadeinventores.com
Página web	www.academiadeinventores.es
Facebook	Academia de Inventores
Twitter/Instagram	@ainventores

¿Qué medidas de prevención hemos tomado?

En esta guía figuran herramientas para promover la seguridad y la salud. Debido a la situación excepcional en la que nos encontramos actualmente, durante las Colonias 2020 de la Academia de Inventores van a tomarse medidas de prevención, siguiendo el Protocolo General Higiénico Sanitario.

La protección y seguridad de nuestros inventores es especialmente importante. Es necesario tomar precauciones para prevenir la propagación del COVID-19 en estos entornos, tomando las siguientes medidas preventivas:

A profesores

- :: Medición de temperatura durante los 5 días anteriores a comenzar + seguimiento
- :: Medición de temperatura todos los días de las colonias. Se considerará no apto en caso de tener una medición igual o superior a los 37 grados.
- :: Guantes de látex.
- :: Batas higienizadas todos los días.
- :: En caso de tener que acercarse a los alumnos a menos de 2 metros, se pondrá mascarilla que será desechada al terminar la cercanía. Si tiene que volver a acercarse para ayudar a un alumno tendrá que utilizar una nueva

A instalaciones

- :: Desinfección de medio (mesas y sillas) entre clase y clase (en caso de que una sesión dure más de una hora también se hará en la mitad del tiempo).
- :: Separación entre niños de un metro y medio real (no entre las sillas)
- :: Espacio delimitado con marcas adhesivas.
- :: Aulas de máximo 12 alumnos con ventilación continua.
- :: Se priorizarán los espacios al aire libre.
- :: Entrada y recogida de los niños de forma escalada.
- :: No se permite el uso libre de fuentes de agua por los participantes. Los profesores se encargarán del rellenado de botellas siguiendo las medidas de higiene y desinfección indicada.

A inventores

- :: Suspendido el uso del transporte compartido.
- :: En caso de tener algún síntoma antes o durante el periodo de colonias, es deber de las familias avisar al centro y se cesará la actividad con respecto al alumno. Se consideran síntomas anormales la fiebre, la tos, los estornudos o cualquier otro síntoma de resfriado común.
- :: Gel hidroalcohólico al entrar en el espacio de la Academia y cada hora
- :: Control de temperatura todos los días al empezar y terminar + seguimiento.
- :: Batas higienizadas todos los días.
- :: Guantes de herramienta (térmicos/anticortes) higienizados todos los días (si pudiésemos cambiarlos a media jornada).
- :: No estará permitido el uso de móviles en menores de 14 años con fin de evitar el contagio por contacto con el dispositivo.
- :: En el comienzo de cada jornada, se les recordará una serie de recomendaciones para evitar contagios (formas de taparse la tos con el codo, evitar tocarse la cara, no tocar superficies públicas...).

Actuación participante o medio del equipo con síntomas

Nuestro procedimiento siempre que un niño o niña esté enfermo o muestre los síntomas indicados anteriormente será llamar al centro de salud más cercano para que nos indiquen como actuar (ir a urgencias o esperar a la llegada del médico) y mantener al niño-a aislado preventivamente. Se actuará de la misma forma en el caso de que esto ocurra con un miembro de nuestro equipo.

El director del campamento y coordinadores se reunirán diariamente para revisar casos de posibles niños o niñas enfermos, así como parte del equipo.

Infórmenos si su hijo parece alguno de estos síntomas:

- :: Tos
- :: Dificultades para respirar
- :: Fiebre
- :: Dolor de cabeza
- :: Dolor de garganta
- :: Dolor muscular
- :: Pérdida del sentido del gusto o del olfato
- :: Fatiga
- :: Diarrea
- :: Vómitos

Declaración de responsabilidad

Para participar en las colonias, se requerirá de una declaración responsable por parte de las familias donde garanticen la salud previa del niño/a durante los 14 días previos al comienzo de la actividad



Desinfección
instalaciones



Medición de la
temperatura



Uso de
guantes



Higienización
de manos



Ventilación continua
espacios cerrados



Distancia
seguridad



Uso espacios
al aire libre

¿Cómo completar la matrícula y tener plaza reservada?

La inscripción se realiza a través de nuestro correo: info@academiadeinventores.com

En un día recibiréis una confirmación sobre la inscripción y las indicaciones para completarla:

:: Se os remitirá el formulario para completar la información básica de contacto y cómo podéis abonar la reserva de plaza de 50 euros, por transferencia o en nuestra academia, en tarjeta o efectivo en horario de apertura (de lunes a viernes de 17 a 20 y sábados de 11 a 13h).

:: Confirmada la plaza, os enviaremos el pdf de la matrícula a entregar en la Academia de Inventores, seleccionando el itinerario y los servicios elegidos.

:: Es necesario indicar cualquier observación o necesidad especial en el documento. Además, tenemos disponibles en la web el documento para que otra persona pueda entregar la matrícula.

:: El resto del pago tendrá que ser realizado por transferencia o en nuestra academia, en tarjeta o efectivo en horario de apertura (de lunes a viernes de 17 a 20 y sábados de 11 a 13h) 15 días previos al inicio de las colonias.

:: Una vez finalizado el pago y la inscripción, la plaza quedará reservada. Si no se completa en un plazo no superior a 5 días la plaza pasará al siguiente inscrito y el proceso de inscripción quedará anulado.

¿Qué hay que traer?

Todos los días tendremos una hora de descanso y juegos tematizados en las piscinas del Parque de Atracciones.

Por eso, diariamente es necesario traer:

- :: Ropa cómoda
- :: Almuerzo
- :: Bañador
- :: Toalla (La guardaremos durante toda la semana en un espacio reservado)
- :: Zapatillas de piscina (no recomendamos chancletas)
- :: Gorra
- :: Botella de agua o cantimplora marcada con el nombre
- :: Mochila con el nombre marcado

Otros elementos opcionales:

- :: Una camiseta de repuesto
- :: Crema solar (venir con crema de casa ya dada)
- :: Chaqueta

En el caso de cualquier otro elemento que traiga el participante o dispositivos electrónicos, la organización no se hace responsable.

¿Otro tipo de necesidades personales?

En el caso de que algún niño necesite tomar un medicamento, alergia, dieta o tratamiento especial, necesitamos notificación previa al inicio de las jornadas.

Los participantes no podrán estar en posesión de ningún medicamento independientemente de la edad. Los medicamentos deberán ser entregados a los monitores que se encargarán de su administración y su almacenamiento. Estos deberán ir acompañados de la receta, dosis y duración del tratamiento.

Así también queremos recordaros que la información es la mejor herramienta para una correcta actuación y en tema de salud una información completa es imprescindible.

¿Hay algún descuento especial o subvención?

Disponemos de descuento en este segundo año para los alumnos de Academia de Inventores. Se trata de un descuento del 15% sobre el precio básico del itinerario, no aplicables a servicios opcionales.

De la misma forma, hay un 10% de descuento para la inscripción del tercer hijo de familias numerosas en adelante.

Para los acompañantes que quieran entrar al parque diariamente existe un 10% de descuento en entrada, pulsera o piscina.

Además, hay un código de descuento válido si te inscribes antes del 15 de junio de un 15%.

¿Cuál es nuestra forma de proceder en caso de emergencia, o en caso de que un participante sufra algún tipo de lesión?

No es frecuente que los alumnos tengan accidentes, pero los niños son niños, por eso siempre estamos preparados para casos de emergencia. Contamos con personal cualificado en primeros auxilios y socorrismo. Lo primero que hacemos es evaluar el daño y su gravedad. En casos leves, como rasguños, atendemos la herida lavando con agua y jabón.

En casos moderados o graves, os llamamos de inmediato para que estéis informados en todo momento. En los casos más graves y de urgencia, llevaremos directamente al alumno al hospital que está situado a 5 minutos del lugar de impartición, para que sea atendido con los mejores cuidados.

¿Cómo dejar o recoger a los participantes?

En la puerta principal del parque de atracciones de Zaragoza (Paseo Duque de Alba, 15).

El horario de llegada es de 8:50 a 9:00.

En el caso de Servicio de madrugadores depende del itinerario elegido y el lugar de impartición:

:: Parque de atracciones: De 8:00 a 9:00h

Al finalizar la matrícula se os hará entrega de una tarjeta identificativa con el nombre del participante.

Para dejar o recoger a los participantes hará falta presentar dicha tarjeta a los monitores de Academia de Inventores. Bajo ningún concepto podrá ser entregado ningún participante si no se presenta dicha tarjeta identificativa.

¿Qué van a comer los inventores en InventalLand?

La alimentación de nuestros futuros inventores es muy importante. Por eso ponemos especial cuidado en su menú. Las comidas son caseras, equilibradas y deliciosas suministradas por el servicio de restauración del Parque de Atracciones de Zaragoza.

El Parque de Atracciones tiene a disposición menús para atender posibles alergias, celíacos e intolerantes. Es importante indicarlo en la hoja de inscripción.

¿Cómo inscribirse?

A través de nuestro correo
info@academiadeinventores.com

En el plazo de un par de días recibirán una confirmación sobre la inscripción y las indicaciones para completar la matrícula.

Contacto

Teléfono de la organización	661549143
Correo electrónico	info@academiadeinventores.com
Página web	www.academiadeinventores.es
Facebook	Academia de Inventores
Twitter/Instagram	@ainventores