



CUMPLEAÑOS



• CLUB •

FUTUROS INVENTORES

# ¡Celebra tu cumpleaños en el Club de Futuros Inventores!

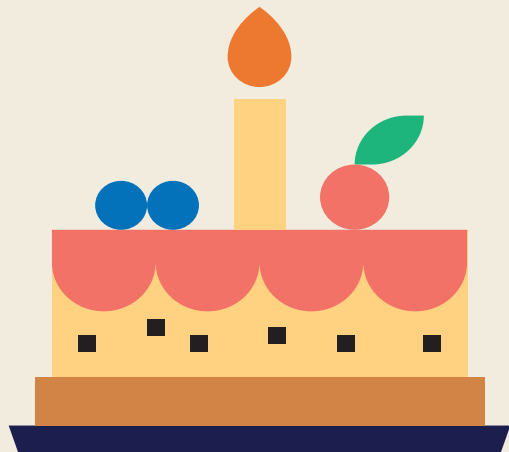
Nuestro "cumpleaños" se trata de nuestra principal prueba secreta de reclutamiento.

Una sesión de iniciación que todo científico o tecnólogo que se precie debe pasar para entrar a formar parte de nuestra comunidad de inventores.

¿Crees que tu grupo de amigos y amigas estáis capacitados para iniciar la tortuosa senda del inventor en pleno siglo XXI? ¿Seréis capaces de construir los robots más estrambóticos o realizar el experimento más explosivo?... ¿o simplemente quieres venir a pasar una tarde única celebrando tu cumpleaños de una manera diferente?

Cualquiera de las tres opciones es posible en Academia de Inventores.

Toda la información disponible en nuestra web:  
<https://academiadeinventores.com/cumpleanos/>



## ¿En qué consiste la actividad?

Nuestra prueba tiene una duración de **3** horas e incluye:

- 1 Invitación para el resto de convocados a la prueba / cumpleaños del C.F.I.
- 2 Acceso a nuestra academia.
- 3 Actividad, a elegir entre las temáticas disponibles, con duración de 2 horas y media.
- 4 Zona descanso con robots para manejar y zona de Realidad Virtual.
- 5 Regalo personalizado para el cumpleaños/a y obsequios para el resto de invitados.
- 6 Otras sorpresas

## ¿Cuándo se puede realizar?



**Sábados** de 17:00 a 20:00 horas

\*En caso de estar interesado en otros días consultar disponibilidad en [info@academiadeinventores.com](mailto:info@academiadeinventores.com)

# ¿Qué edad, nivel y temática puedo elegir?

Para nuestra actividad, la elección de la temática es clave, ya que será en torno a ese tema se centrará nuestra prueba de acceso al C.F.I.

Es necesario elegir el nivel correcto en cuanto a edad y temática. Os dejamos una descripción de cada una de las actividades clasificadas por edad y nivel.

| Niveles   | ¿Qué es?  | Temáticas   |  |  |  |
|---|---|---|--|--|--|
|  <p><b>Turing</b><br/>Aprendiz de hacker</p>       | <p>Actividad de nivel básico, centrada en la programación y la iniciación en las distintas herramientas de nuestra academia. Incluye el material en préstamo</p>                                    | <p>Youtube creación de vídeo y stop-motion</p> <p><b>+ 5 años</b></p>                                   | <p>Aprende a programar con: Code, Scratch JR...</p> <p><b>+ 5 años</b></p>                               | <p>Diseña tus propias creaciones en 3D</p> <p><b>+ 8 años</b></p>                                    | <p>Crea tus propios videojuegos</p> <p><b>+ 9 años</b></p>   |
|  <p><b>Lovelace</b><br/>Prueba de laboratorio</p> | <p>Actividad de nivel medio, centrada en la experimentación y la construcción de diferentes sistemas. Puede incluir la fabricación de algún pequeño elemento o montaje, a llevarse en propiedad</p> | <p>Experimentos robóticos con Lego WeDo 2.0 y Next</p> <p><b>+ 6 años</b></p>                           | <p>Joyería electrónica: construye tus propios colgantes y pendientes soldando</p> <p><b>+ 8 años</b></p> | <p>Competición de robots locos con Lego MindStorms</p> <p><b>+ 9 años</b></p>                        | <p>¿Superhéroes o princesas?: construiremos un broche electrónico personalizado</p> <p><b>+ 9 años</b></p> |
|  <p><b>Einstein</b><br/>Inventos locos</p>       | <p>Actividad de nivel avanzado, centrada en la construcción de distintos robots o proyectos, de creación propia. Incluye un kit por participante, a llevarse en propiedad</p>                       | <p>Robots bailarines: construcción de varios modelos de robots por vibración</p> <p><b>+ 5 años</b></p> | <p>Prueba de acceso a Hogwarts de Magia y Hechicería: construye tu varita</p> <p><b>+ 8 años</b></p>     | <p>Instrumento musical: crear nuestro propio instrumento musical de ruido</p> <p><b>+ 9 años</b></p> | <p>Robots reciclados: diseña y fabrica tu propio robot teledirigido</p> <p><b>+ 9 años</b></p>             |

\* En caso de estar interesado en otras temáticas y diseño a medida de la jornada consultar en [info@academiadeinventores.com](mailto:info@academiadeinventores.com)

## ¿Cuánto cuesta?

Asistentes: mínimo **5** máximo **12**

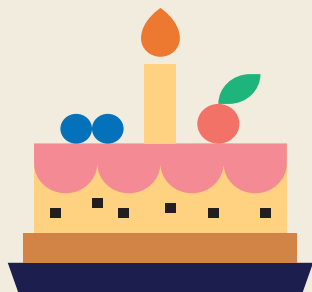
Es posible aumentar el número de asistentes, separando en 2 aulas las actividades.

| Cuota fija [reserva]: |      | Cuota variable por temática (incluye materiales) |                     |   |
|-----------------------|------|--|---------------------|---|
| Sábado:               | 150€ | Nivel Turing                                     | Nivel Lovelace      | Nivel Einstein  |
|                       |      | 10€<br>participante                              | 20€<br>participante | 30€<br>participante   |
|                       |      |  |                     | <br>¡Te llevas lo que creas! |

El precio incluye reserva completa del espacio, materiales, herramientas, diseño de la actividad, docencia y limpieza.

### Extras

Tarta/Merienda personalizada desde 50€



## ¿Cómo reservar?



A través de



**Nuestra web**

[academiadeinventores.com/cumpleanos](http://academiadeinventores.com/cumpleanos)



**Nuestro email**

[info@academiadeinventores.com](mailto:info@academiadeinventores.com)



**Nuestro teléfono de contacto**

661 54 91 43



**En nuestras instalaciones**

Centro comercial Aragonia de L a V de 17:00 a 20:00

No importa quién eres o qué has hecho, tu camino empieza ahora.

Descubre con nosotros las competencias del futuro.

# Academia de inventores

POWERED BY  
I ■■ EDELVIVES

661 54 91 43

[info@academiadeinventores.com](mailto:info@academiadeinventores.com)

[www.academiadeinventores.com](http://www.academiadeinventores.com)