



Dossier



¡InventaLand abre las puertas a todos los futuros inventores e inventoras con sus colonias de verano!

Llevamos varios meses trabajando para organizar una experiencia única. Unas colonias de verano tecnológicas centradas en el aprendizaje de la robótica, la mecánica, la ciencia y la programación, sin dejar de lado los valores, el trabajo en equipo y todas las competencias digitales que necesita el inventor del futuro.

Siete itinerarios que, además, estarán influenciados por los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la ONU para el 2030.

Del 27 de junio al 29 de julio comienza esta aventura. Nuestras colonias de verano disponen de 7 itinerarios diseñados a medida para niñas y niños de 4 a 16 años en **el Parque de Atracciones de Zaragoza**. Formación y diversión van de la mano, creando una experiencia única e irrepetible siempre desde un marco que garantice la seguridad higiénico-sanitaria según las circunstancias del momento.

¡Todos nuestros itinerarios son distintos, así que puedes venir tantas semanas como te sea posible!

Ven a disfrutar de un verano diferente con la Academia de Inventores. Puedes inscribirte entrando en nuestra página web.

***Descuento del 10% para alumnos de la Academia de Inventores y del 15% de descuento para el tercer hijo en adelante (no acumulables).**

¿En qué consisten nuestras colonias?

Cada semana de nuestra actividad tiene una duración total de 5 días. **No es necesario ningún conocimiento previo.**

Durante toda la semana realizaremos itinerarios tematizados, en los que aprenderemos sobre nuevas tecnologías y con las que nos lo pasaremos genial. Todos los días a media mañana, iremos a las piscinas para almorzar y pasar un buen rato jugando a juegos de agua.

Todos los itinerarios se desarrollarán en el **Parque de Atracciones de Zaragoza** situado en P.º Duque de Alba, 15, 50007 Zaragoza.

Incluye:

- :: Seguro de accidentes y responsabilidad civil
- :: Material derivado de las actividades realizadas
- :: Equipo de inventor y camiseta
- :: Acceso diario a las playas
- :: Otras sorpresas: diplomas, room escape, juegos colaborativos...

Opciones disponibles:

- :: Pack básico: Acceso a instalaciones y piscina.
De 9.00 a 14.00 horas – **165 €**
- :: Pack madrugadores: Incluye el pack básico con horario ampliado.
De 8.00 a 14.00 horas – **185 €**
- :: Pack comedor: Incluye el pack básico con servicio de comida.
De 9.00 a 15:30 horas – **215 €**
- :: Pack completo: con servicio de comedor y actividades las dos últimas horas. De 8.00 a 18.00 horas – **245 €**

El pack completo se realizará si sale un grupo mínimo de 10 niños. Avisaremos con una antelación de 10 días en caso de no salir.

¿Cuáles son nuestros itinerarios?

Para nuestras colonias, la elección de la temática es clave. Es necesario elegir el nivel correcto en cuanto a edad y temática. En cada itinerario nos dividiremos en grupos de un máximo de 12 niños por grupo.

Todos los itinerarios se repiten a lo largo de las 5 semanas de colonias:

Del 27 al 1 de julio	Semana A
Del 4 al 8 de julio	Semana B
Del 11 al 15 de julio	Semana C
Del 18 al 22 de julio	Semana D
Del 25 al 29 de julio	Semana E

A continuación encontraréis una descripción en detalle de cada uno de ellos.

Itinerarios

Hemos preparado 7 itinerarios únicos centrados en el aprendizaje de las nuevas tecnologías y la ciencia. Los niños deben estar preparados para el futuro. Porque queremos que pasen de ser simples usuarios de la tecnología, a ser los creadores del mundo que está por venir.

A lo largo de cada uno de estos itinerarios, realizaremos actividades diferentes y asociadas a las distintas pruebas o fases de las temáticas a trabajar.



¡Todos nuestros itinerarios son distintos, así que puedes venir a tantas semanas como te sea posible!



Robótica,
diversión
y ciencia

NUEVO ITINERARIO

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

De 4 a 5 años

Lugar

Parque de Atracciones
P.º Duque de Alba, 15,
50007 Zaragoza

ODS que influncian:



Mini exploradores

¡Bienvenidas, mini colonias! ¿Tienes un niño o niña de 4 a 5 años? Ven al Parque de Atracciones a pasar unos días fantásticos rodeados de ciencia y tecnología.

En grupos reducidos y profesores especializados, cada día será una nueva aventura donde aprender de primera mano

¿Qué haremos en este itinerario? Robots estrambóticos, juegos interactivos, construcción de maquetas y por supuesto ¡muchos juegos y piscina todos los días!

Conoceremos la tecnología de una forma cercana adaptada a su edad para que aprendan a utilizarla de una forma nativa, ilusionante y útil. ¡Incluso construiremos nuestro propio dispositivo electrónico desde cero!

Objetivos:

Aprender nociones básicas sobre robótica y tecnología

Fomentar su creatividad

Desarrollar la curiosidad y las habilidades científicas

Construir su primer robot



Robótica,
diversión
y ciencia

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

De 6 a 8 años

Lugar

Parque de Atracciones
P.º Duque de Alba, 15,
50007 Zaragoza

ODS que influncian:



Piratas informáticos

¿Los piratas del siglo XXI navegan más por el mar o por internet?

¡A nuestros corsarios electrónicos no se les escapa nada! Programación con la que harán los más temibles videojuegos, mecánica para fabricar el chasis más resistente, conquista del laboratorio o crear el inseparable loro robótico.

Un mundo nuevo por conquistar os espera en Inventaland ¿Te atreves a sumarte a esta increíble aventura?

Objetivos:

Desarrollar la creatividad

Iniciarse en la programación por bloques con la aplicación WeDo 2.0

Diferenciar entre materiales conductores y no conductores

Fomentar la auto-fabricación



Universo,
diversión
y ciencia

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

De 6 a 8 años

Lugar

Parque de Atracciones
P.º Duque de Alba, 15,
50007 Zaragoza

ODS que influyen:



Aventura interestelar

¿Sueñas con viajar al espacio y conocer todas las estrellas y planetas? ¿Qué misterios se esconden detrás de los cohetes, propulsores y trajes de astronauta?

Supera la fuerza de la gravedad y únete a este apasionante itinerario en el que aprenderemos las bases de la ingeniería aeroespacial adaptada para niños de una forma divertida y apasionante.

Robótica, mecánica, programación... ¡Y eso no termina ahí! También tendremos yincanas tecnológicas, piscina diaria y muchas sorpresas más. Preparados, listos... ¡y a inventar!

Objetivos:

Aumentar el conocimiento sobre el espacio exterior y sus componentes

Desarrollar el espíritu de equipo

Integrar las diferentes áreas de forma interdisciplinar



Aeronáutica infantil

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

De 8 a 10 años

Lugar

Parque de Atracciones
P.º Duque de Alba, 15,
50007 Zaragoza

ODS que influncian:



Misión wright

¿Por qué los aviones vuelan? ¿Sabríamos construir un globo aerostático?

En este itinerario de Inventaland aprenderemos las bases de la aeronáutica infantil construyendo nuestros propios proyectiles mediante diferentes técnicas de vuelo: helicópteros, lanza aviones, programación, ... Siempre de la mano de los profesores y el equipo de compañeros.

De una forma divertida practicaremos la ciencia y tecnología de primera mano descubriendo cómo al crear prototipos robóticos es mucho más fácil dominar las grandes teorías y convertirnos en los próximos hermanos Wright.

Objetivos:

Mejorar la capacidad aeroespacial

Fomentar el trabajo en equipo y la auto-gestión

Comprender el funcionamiento de un avión

Aprender la historia de los aviones



Impresión 3D y realidad aumentada

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

De 8 a 10 años

Lugar

Parque de Atracciones
P.º Duque de Alba, 15,
50007 Zaragoza

ODS que influncian:



Universo 3D

¿Alguna vez habéis visto una película en 3D? ¿Has utilizado la realidad aumentada para ver un mundo ampliado a través de la pantalla de tu móvil?

En este itinerario te enseñaremos todos los secretos detrás del mundo virtual, diseñar tus objetos 3D, usar una impresora de este tipo o crear un trocito de un mundo en virtual reality.

¿Seremos capaces de construir nuestros prototipos? ¿Cuál será el más original?

Además, no dejaremos de lado la diversión, el compañerismo, excursiones a la piscina y muchas aventuras más.

Objetivos:

Conocer los conceptos básicos del diseño e impresión 3D

Trabajar en equipo de manera cooperativa

Fomentar la autonomía en la toma de decisiones

Desarrollar habilidades creativas



Videojuegos,
programación y
diversión

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

A partir de 10 años

Lugar

Parque de Atracciones
P.º Duque de Alba, 15,
50007 Zaragoza

ODS que influyen:



Reto hacker

¿Sabías que algunos de los hackers más famosos de la historia comenzaron a serlo con poco más de 10 años? La programación cuando se enfoca de una forma divertida y útil no es nada difícil.

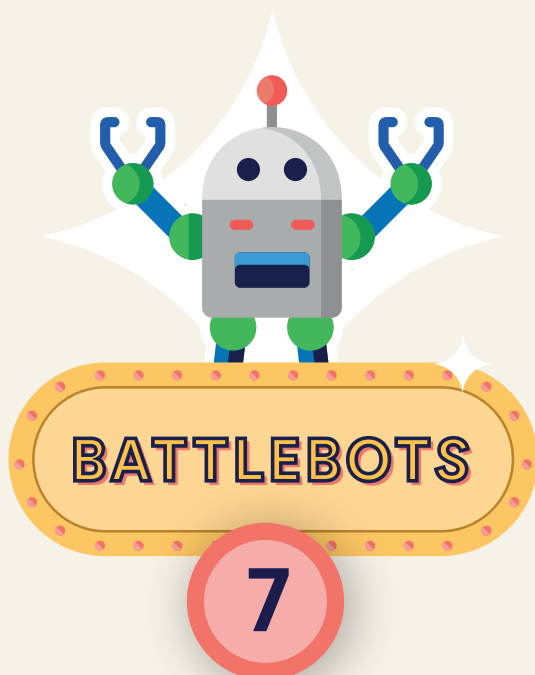
En este itinerario conseguiremos diseñar nuestros propios videojuegos desde cero, controlar estrambóticos robots ¡o incluso crear nuestras propias aplicaciones!

Objetivos:

Dominar la programación

Crear nuestras propias aplicaciones

Aprender conceptos como hacker, virus, etc



Sensores,
electrónica
y diversión

Horario

De 9:00 a 14:00

Edad

A partir de 10 años

Lugar

Parque de Atracciones
P.º Duque de Alba, 15,
50007 Zaragoza

ODS que influncian:



Battlebots: Robots de combate

Motores, sensores, ruedas e inteligencia artificial. Necesitamos todas nuestras habilidades concentradas para crear el mejor robot de combate que pueda esquivar los obstáculos y ganar al contrincante. ¿Seremos capaces de lograrlo?

Únete a tus compañeros y combina las mejores competencias para aprender, jugar y construir tu propio robot.

Objetivos:

Adquirir nociones de electrónica y saberlas aplicar

Fomentar las habilidades mecánicas

Promover actividades que desarrollen la inteligencia interpersonal

¿Cuáles son los horarios de nuestras colonias?

El horario principal de los itinerarios es de 9:00 a 14:00.

- Parque de atracciones: De 9:00 a 14:00h

Tenemos también disponibles distintas maneras de ampliar estos horarios en función de vuestras necesidades:

Servicio madrugadores

Es posible la llegada en horario previo a las colonias. Es un servicio opcional y no es posible en días sueltos.

- Parque de atracciones: De 8:00 a 9:00h

Servicio de comedor

Se trata de un servicio opcional y solo está disponible para los itinerarios del Parque de atracciones. Corre a cargo del propio recinto. El precio por semana incluye 5 comidas y no es posible contratar días sueltos.

El catering del Parque de atracciones tiene a disposición menús para atender posibles alergias, celíacos e intolerantes. Es importante indicarlo en la hoja de inscripción.

- Horario comedor: De 14:00 a 15:30h

Servicio de tardes de actividades

Se trata de un servicio opcional y está disponible para cualquiera de los itinerarios en un entorno lúdico durante toda la semana y acompañamiento/dinamización durante la tarde por parte del equipo.

- Horario: De 16:00 a 18:00h

¿Qué es recomendable traer?

Las colonias son de lunes a viernes. Se realizará un descanso para almorzar, por lo que es recomendable traer agua y almuerzo. También es recomendable traer bañador, crema solar, gorra y ropa para cambiarse, ya que en el descanso podremos realizar actividades de agua, acudir a la piscina y montarnos en atracciones.

Además, no hay que olvidar el agua y el almuerzo para el tiempo de descanso.

Se dispone de servicio de vestuarios. No es obligatorio el uso de las playas en los descansos.

¿Cómo inscribirse?

A través de nuestro correo info@academiadeinventores.com

En el plazo de un par de días recibirán una confirmación sobre la inscripción y las indicaciones para completar la matrícula.

Contacto

661 549 143
info@academiadeinventores.com
www.academiadeinventores.es
Facebook: Academia de Inventores
Twitter/Instagram: @ainventores

