

Colonias tecnológicas de verano



Madrid





¡Inventaland te da la bienvenida a todas las mentes creativas del mañana con sus innovadoras colonias de verano!

Hemos dedicado meses de trabajo para diseñar una experiencia única: colonias de verano centradas en la tecnología, donde los participantes aprenderán sobre robótica, mecánica, ciencia y programación. Pero no nos limitamos a eso, también fomentamos valores, trabajo en equipo y competencias digitales esenciales para el inventor del futuro.

Nuestros cinco itinerarios están inspirados en los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la ONU para 2030, asegurando que nuestros participantes no solo aprendan, sino que también se conviertan en agentes de cambio positivo.

Esta emocionante aventura comienza el **24 de junio hasta el 26 de julio** en la sede de la Academia de Inventores de Madrid. Ofrecemos cinco itinerarios adaptados a niños y niñas **de 6 a 16 años**. En nuestras colonias, la formación y la diversión van de la mano, creando experiencias únicas e inolvidables.

Cada semana, exploramos un nuevo itinerario, por lo que puedes unirse a nosotros tantas veces como desees y vivir múltiples experiencias durante todo el verano.

Únete a la Academia de Inventores y experimenta un verano fuera de lo común.
¡Inscríbete hoy mismo en nuestra página web y asegura tu plaza!

¿En qué consisten nuestras colonias?

Cada semana de nuestra actividad tiene una duración total de **5 días**. No es necesario ningún conocimiento previo.

Durante toda la semana realizaremos itinerarios tematizados, en los que aprenderemos sobre nuevas tecnologías y con las que nos lo pasaremos genial. Todos los días a media mañana, tendremos un tiempo lúdico dirigido con actividades y pasaremos un buen rato jugando y almorzando.

Todos los itinerarios se desarrollarán en la sede de **Academia de Inventores** situado en situado en **Avenida del Camino de Santiago, 21**.



Academia de Inventores
Av. Camino de Santiago, 21
28050 Madrid



5 días

De 9:00 a 14:00

185 €

Acceso a instalaciones y atracciones.



5 días

De 8:00 a 14:00

205 €

Incluye el pack básico con **horario ampliado**.



Incluye:


- Seguro de accidentes y responsabilidad civil.
- Material derivado de las actividades realizadas.
- Equipo de inventor y camiseta.
- Otras sorpresas: insignias conmemorativas, juegos colaborativos...

¿Cuales son nuestros itinerarios?

Para nuestras colonias, la elección de la temática es clave. Es necesario elegir el nivel correcto en cuanto a edad y temática. En cada itinerario nos dividiremos en grupos de un máximo de 10 niños por grupo.

Todos los itinerarios se repiten a lo largo de las **5 semanas** de colonias:



JUNIO - JULIO							
L	M	X	J	V	S	D	
24	25	26	27	28	29	30	Semana A
1	2	3	4	5	6	7	Semana B
8	9	10	11	12	13	14	Semana C
15	16	17	18	19	20	21	Semana D
22	23	24	25	26	27	28	Semana E

A continuación encontraréis una descripción en detalle de cada uno de ellos.

Itinerarios



Hemos preparado 5 itinerarios únicos centrados en el aprendizaje de las nuevas tecnologías y la ciencia. Los niños deben estar preparados para el futuro. Porque queremos que pasen de ser simples usuarios de la tecnología, a ser los creadores del mundo que está por venir.

A lo largo de cada uno de estos itinerarios, realizaremos actividades diferentes y asociadas a las distintas pruebas o fases de las temáticas a trabajar.

¡Todos nuestros itinerarios son distintos, así que puedes venir tantas semanas como te sea posible!

1

Aventura salvaje

Animales, robots y creatividad.

Edad: De 6 a 8 años.

¿Hay algo mejor que los animales salvajes? ¡A nosotros nos encantan! Únete a nosotros en un emocionante safari donde explorarás la majestuosidad de la vida salvaje y descubrirás cómo la tecnología se entrelaza con la naturaleza de formas sorprendentes.

Esta experiencia inolvidable fusionará la ciencia y la tecnología en una combinación única. ¡No te pierdas esta oportunidad!

Objetivos:

- Aprender sobre el uso responsable de la tecnología.
- Desarrollo de prototipos electro-mecánicos.
- Ampliar conocimientos de animales.
- Creación de prototipos y promoción de la creatividad.
- Descubrir la fabricación de energías renovables y limpias.

ODS que influncian:



2

Escuela de superhéroes

Aventura, robótica y compañerismo.

Edad: De 6 a 8 años.

¡Acompáñanos mientras exploramos la fascinante creación de inventos increíbles y habilidades sobrehumanas! Durante esta experiencia única, tendrás la oportunidad de desatar tu creatividad y descubrir el superhéroe o la superheroína que llevas dentro.

Objetivos:

- Fomento de resolución de problemas en equipo.
- Ampliar conocimientos electrónicos.
- Uso de la ciencia responsablemente y energías renovables.
- Aplicación de la ciencia.

ODS que influncian:



3

E - Sports

Tecnología, equipo y desarrollo.

Edad: De 8 a 10 años.

Explora una variedad de herramientas e innovaciones diseñadas para mejorar tu rendimiento deportivo en el mundo de los videojuegos. Desde estrategias avanzadas hasta equipos de última generación, ¡prepárate para perfeccionar tus habilidades y competir como un verdadero profesional!

Objetivos:

- Estrategia y trabajo en equipo
- Creación de videojuegos y creatividad.
- Conocer las nuevas tendencias de E-sports y campeonatos.
- Creación de prototipo robótico.

ODS que influncian:



4

Agencia secreta virtual

Seguridad cibernética, mundo virtual y creatividad.

Edad: De 8 a 10 años.

Prepárate para adentrarte en el intrigante mundo del espionaje mientras exploramos la creación de inventos ingeniosos y técnicas de sigilo. Desde desentrañar misterios hasta desarrollar herramientas especiales, ¡prepárate para desatar tu ingenio y convertirte en el agente secreto definitivo!

Objetivos:

- Aumentar el conocimiento sobre mecánica e ingeniería.
- Fomentar la auto-fabricación.
- Integrar las diferentes áreas de forma interdisciplinaria.
- Iniciarse en la programación por bloques.

ODS que influncian:



5

Revolución IA

Revolución IA.

Edad: Más de 10 años.

Explora los intrincados detalles de la inteligencia artificial mientras te adentras en un mundo de innovación y descubrimiento. Conoce una variedad de herramientas basadas en esta tecnología y aprende cómo están transformando nuestro mundo de maneras sorprendentes. ¡No pierdas la oportunidad de explorar el futuro y ser parte de la próxima generación de innovadores tecnológicos!

Objetivos:

- Adquirir y ampliar conocimiento de lenguaje en código.
- Trabajar en equipo de forma cooperativa.
- Practicar soldadura y circuitos electrónicos.
- Adquirir hábitos de consumo responsable.
- Desarrollar habilidades creativas.

ODS que influncian:



¿Qué es recomendable traer?

No hay que olvidar el agua y el almuerzo para el tiempo de descanso. También recomendamos traer un pen drive para que, en caso de hacer algún proyecto con programación, puedan llevarse a casa.

¿Cómo inscribirse?

A través de nuestro correo **madrid@academiadeinventores.com** o a través de nuestra **página web** en la sección de itinerarios: selecciona el que más te gusta y se adecúe a tu situación y ¡a disfrutar de un verano tecnológico!

En el plazo de un par de días recibirán una confirmación sobre la inscripción y las indicaciones para completar la matrícula.

Contacto

626 52 33 59

madrid@academiadeinventores.com

www.academiadeinventores.com

@ainventores



A Academia
de inventores
POWERED BY EDELVIVES

The logo is presented on a white, rounded rectangular banner with a slight shadow. The letter 'A' is green and stylized, with a blue gear-like shape to its right and a yellow rocket trail below it. To the left of the 'A' is a colorful planet with orange, yellow, and red bands. To the right is a red planet with a yellow ring. The banner is decorated with small white stars and light blue clouds.