

Colonias tecnológicas de verano



Zaragoza





¡Inventaland te da la bienvenida a todas las mentes creativas del mañana con sus innovadoras colonias de verano!

Hemos dedicado meses de trabajo para diseñar una experiencia única: colonias de verano centradas en la tecnología, donde los participantes aprenderán sobre robótica, mecánica, ciencia y programación. Pero no nos limitamos a eso, también fomentamos valores, trabajo en equipo y competencias digitales esenciales para el inventor del futuro.

Nuestros siete itinerarios están inspirados en los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la ONU para 2030, asegurando que nuestros participantes no solo aprendan, sino que también se conviertan en agentes de cambio positivo.

Esta emocionante aventura comienza el **24 de junio hasta el 26 de julio** en el Parque de Atracciones de Zaragoza. Ofrecemos siete itinerarios adaptados a niños y niñas **de 4 a 16 años**. En nuestras colonias, la formación y la diversión van de la mano, creando experiencias únicas e inolvidables.

Cada semana, exploramos un nuevo itinerario, por lo que puedes unirse a nosotros tantas veces como desees y vivir múltiples experiencias durante todo el verano.

Únete a la Academia de Inventores y experimenta un verano fuera de lo común.

¡Inscríbete hoy mismo en nuestra página web y asegura tu plaza!

¿En qué consisten nuestras colonias?

Cada semana de nuestra actividad tiene una duración total de **5 días**. No es necesario ningún conocimiento previo.

Durante toda la semana realizaremos **itinerarios tematizados**, en los que aprenderemos sobre nuevas tecnologías y con las que nos lo pasaremos genial. Todos los días a media mañana, tendremos un tiempo multiaventura y pasaremos un buen rato jugando y almorzando.

Todos los itinerarios se desarrollarán en el Parque de Atracciones de Zaragoza situado en P.o Duque de Alba, 15, 50007 Zaragoza.



Parque de Atracciones
Paseo Duque de Alba, 15,
50007 Zaragoza



Pack básico

5 días

De 9:00 a 14:00

Acceso a instalaciones y atracciones.

185 €



Pack comedor

5 días

De 9:00 a 15:30

Incluye el pack básico con servicio de comida.

235 €



Pack madrugadores

5 días

De 8:00 a 14:00

Incluye el pack básico con **horario ampliado**.

205 €



Pack completo

5 días

De 8:00 a 18:00

Con servicio de madrugadores (opcional) comedor y actividades recreativas las dos últimas horas.

260 €

El pack completo se realizará si sale un grupo mínimo de 10 niños. Avisaremos con una antelación de 10 días en caso de no salir.

Incluye:

- Seguro de accidentes y responsabilidad civil.
- Material derivado de las actividades realizadas.
- Equipo de inventor y camiseta.
- Acceso de miércoles a viernes a la piscina + viernes de atracciones.
- Otras sorpresas: insignias conmemorativas, juegos colaborativos...

¿Cuales son nuestros itinerarios?

Para nuestras colonias, la elección de la temática es clave. Es necesario elegir el nivel correcto en cuanto a edad y temática. En cada itinerario nos dividiremos en grupos de un máximo de 12 niños por grupo.

Todos los itinerarios se repiten a lo largo de las **5 semanas** de colonias:



JUNIO - JULIO							
L	M	X	J	V	S	D	
24	25	26	27	28	29	30	Semana A
1	2	3	4	5	6	7	Semana B
8	9	10	11	12	13	14	Semana C
15	16	17	18	19	20	21	Semana D
22	23	24	25	26	27	28	Semana E

A continuación encontraréis una descripción en detalle de cada uno de ellos.

Itinerarios



Hemos preparado 8 itinerarios únicos centrados en el aprendizaje de las nuevas tecnologías y la ciencia. Los niños deben estar preparados para el futuro. Porque queremos que pasen de ser simples usuarios de la tecnología, a ser los creadores del mundo que está por venir.

A lo largo de cada uno de estos itinerarios, realizaremos actividades diferentes y asociadas a las distintas pruebas o fases de las temáticas a trabajar.

¡Todos nuestros itinerarios son distintos, así que puedes venir tantas semanas como te sea posible!

1

Pequeños inventores

Ciencia, diversión y robótica.

Edad: De 4 a 5 años.

Sumérgete en el apasionante mundo de la creatividad y la innovación mientras exploramos la inspiradora trayectoria de diversos inventores e inventoras trascendentales. Desde los pioneros del pasado hasta los visionarios del presente, cada día nos embarcaremos en un viaje único de descubrimiento y aprendizaje.

Objetivos:

- Aprender nociones básicas sobre robótica y tecnología.
- Construir su primer robot.
- Fomentar su creatividad y motricidad.
- Conocer vocabulario científico y tecnológico.
- Fomento del equipo para la resolución de retos.

ODS que influncian:



1

Aventura salvaje

Animales, robots y creatividad.

Edad: De 6 a 8 años.

¿Hay algo mejor que los animales salvajes? ¡A nosotros nos encantan! Únete a nosotros en un emocionante safari donde explorarás la majestuosidad de la vida salvaje y descubrirás cómo la tecnología se entrelaza con la naturaleza de formas sorprendentes.

Esta experiencia inolvidable fusionará la ciencia y la tecnología en una combinación única. ¡No te pierdas esta oportunidad!

Objetivos:

- Aprender sobre el uso responsable de la tecnología.
- Desarrollo de prototipos electro-mecánicos.
- Ampliar conocimientos de animales.
- Creación de prototipos y promoción de la creatividad.
- Descubrir la fabricación de energías renovables y limpias.

ODS que influncian:



2

Escuela de superhéroes

Aventura, robótica y compañerismo.

Edad: De 6 a 8 años.

¡Acompáñanos mientras exploramos la fascinante creación de inventos increíbles y habilidades sobrehumanas! Durante esta experiencia única, tendrás la oportunidad de desatar tu creatividad y descubrir el superhéroe o la superheroína que llevas dentro.

Objetivos:

- Fomento de resolución de problemas en equipo.
- Ampliar conocimientos electrónicos.
- Uso de la ciencia responsablemente y energías renovables.
- Aplicación de la ciencia.

ODS que influncian:



3

DriveLab

Vehículos, aerodinámica y eficiencia energética.

Edad: De 8 a 10 años.

¡Conviértete en ingeniero o ingeniera por una semana y explora el futuro de la movilidad sostenible! Tendrás la oportunidad de crear tu propio Kart eléctrico en equipo, fomentando la creatividad y el uso de nuevas tecnologías.

La semana finaliza con la presentación y conducción de los modelos creados en una emocionante competición donde tendrás la oportunidad de poner a prueba el bólido a tamaño real demostrando tu destreza al volante.

Objetivos:

- Desarrollo de nuevas técnicas.
- Creatividad colaborativa.
- Inspiración de conciencia ambiental.

ODS que influncian:



4

E - Sports

Tecnología, equipo y desarrollo.

Edad: De 8 a 10 años.

Explora una variedad de herramientas e innovaciones diseñadas para mejorar tu rendimiento deportivo en el mundo de los videojuegos. Desde estrategias avanzadas hasta equipos de última generación, ¡preparate para perfeccionar tus habilidades y competir como un verdadero profesional!

Objetivos:

- Estrategia y trabajo en equipo
- Creación de videojuegos y creatividad.
- Conocer las nuevas tendencias de E-sports y campeonatos.
- Creación de prototipo robótico.

ODS que influncian:



5

Agencia secreta virtual

Seguridad cibernética, mundo virtual y creatividad.

Edad: De 8 a 10 años.

Prepárate para adentrarte en el intrigante mundo del espionaje mientras exploramos la creación de inventos ingeniosos y técnicas de sigilo. Desde desentrañar misterios hasta desarrollar herramientas especiales, ¡prepárate para desatar tu ingenio y convertirte en el agente secreto definitivo!

Objetivos:

- Aumentar el conocimiento sobre mecánica e ingeniería.
- Fomentar la auto-fabricación.
- Integrar las diferentes áreas de forma interdisciplinaria.
- Iniciarse en la programación por bloques.

ODS que influncian:



6

Luces, cámara, ¡acción!

Streaming, web y código.

Edad: Más de 10 años.

¡Acompáñanos en esta aventura digital mientras aprendemos los fundamentos de la producción y la magia de la improvisación en directo! Descubre los secretos de convertirte en un streamer profesional mientras exploramos el apasionante universo de la creación de contenido. ¡Prepárate para desatar tu creatividad y brillar frente a la cámara!

Objetivos:

- Conocimiento de diferentes dispositivos y técnicas de grabación.
- Uso responsable de redes sociales y directos online.
- Programación por bloques de dificultad media.
- Construcción de prototipos robóticos.
- Promover actividades que desarrollen la inteligencia interpersonal.

ODS que influncian:



7

Revolución IA

Revolución IA.

Edad: Más de 10 años.

Explora los intrincados detalles de la inteligencia artificial mientras te adentras en un mundo de innovación y descubrimiento. Conoce una variedad de herramientas basadas en esta tecnología y aprende cómo están transformando nuestro mundo de maneras sorprendentes. ¡No pierdas la oportunidad de explorar el futuro y ser parte de la próxima generación de innovadores tecnológicos!

Objetivos:

- Adquirir y ampliar conocimiento de lenguaje en código.
- Trabajar en equipo de forma cooperativa.
- Practicar soldadura y circuitos electrónicos.
- Adquirir hábitos de consumo responsable.
- Desarrollar habilidades creativas.

ODS que influncian:



¿Qué es recomendable traer?

Bañador, crema solar, gorra y ropa para cambiarse, ya que en el descanso podremos realizar actividades de agua, acudir a la piscina y montarnos en atracciones.

También recomendamos traer un pen drive para que, en caso de hacer algún proyecto con programación, puedan llevárselo a casa.

Además, no hay que olvidar el agua y el almuerzo para el tiempo de descanso.

Se dispone de servicio de vestuarios. No es obligatorio el uso de las piscinas en los descansos.

¿Cómo inscribirse?

A través de nuestro correo **info@academiadeinventores.com** o a través de nuestra **página web** en la sección de itinerarios: selecciona el que más te gusta y se adecúe a tu situación y ¡a disfrutar de un verano tecnológico!

En el plazo de un par de días recibirán una confirmación sobre la inscripción y las indicaciones para completar la matrícula.

Contacto

661 549 143

info@academiadeinventores.com

www.academiadeinventores.com

@ainventores

