

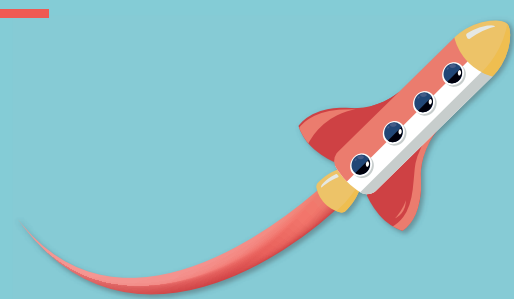
Colonias tecnológicas de verano



Itinerarios

Academia de inventores

POWERED BY  EDELVIVES





¡Inventaland da la bienvenida a todas las mentes creativas del mañana con sus innovadoras colonias de verano!

Hemos dedicado meses de trabajo para diseñar una experiencia única: colonias de verano centradas en la tecnología, donde los participantes aprenderán sobre robótica, mecánica, ciencia y programación. Pero no nos limitamos a eso, también fomentamos valores, trabajo en equipo y competencias digitales esenciales para el inventor del futuro.

Nuestros cinco itinerarios están inspirados en los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la ONU para 2030, asegurando que nuestros participantes no solo aprendan, sino que también se conviertan en agentes de cambio positivo.

Esta emocionante aventura comienza el **23 de junio hasta el 25 de julio** en la **Academia de Inventores de Madrid**. Ofrecemos cinco itinerarios adaptados a **niños y niñas de 6 a 14 años**. En nuestras colonias, la formación y la diversión van de la mano, creando experiencias únicas e inolvidables.

Cada semana, exploramos un nuevo itinerario, por lo que puedes unirse a nosotros tantas veces como desees y vivir múltiples experiencias durante todo el verano.

Únete a la Academia de Inventores y experimenta un verano fuera de lo común.

¡Inscríbete hoy mismo en nuestra página web y asegura tu plaza!

¿En qué consisten nuestras colonias?

Cada semana de nuestra actividad tiene una duración total de **5 días**. No es necesario ningún conocimiento previo.

Durante toda la semana realizaremos itinerarios tematizados, en los que aprenderemos sobre nuevas tecnologías y con las que nos lo pasaremos genial.

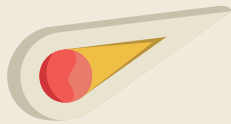
Todos los días, a media mañana, tendremos un tiempo multiaventura y pasaremos un buen rato jugando y almorzando.

Todos los itinerarios se desarrollarán en la Academia de Inventores de Madrid situado en **Av. del Camino de Santiago, 21, Fuencarral-El Pardo, 28050 Madrid**.



Av. del Camino de Santiago, 21
Fuencarral-El Pardo
28050 Madrid

¿Cuándo?

JUNIO - JULIO							
L	M	X	J	V	S	D	
23	24	25	26	27	28	29	Semana A
30	1	2	3	4	5	6	Semana B
7	8	9	10	11	12	13	Semana C
14	15	16	17	18	19	20	Semana D
21	22	23	24	25	26	27	Semana E

¿Cuánto cuesta?



Pack básico

5 días
De 9:00 a 14:00

Acceso a instalaciones y atracciones.

185 €



Pack madrugadores

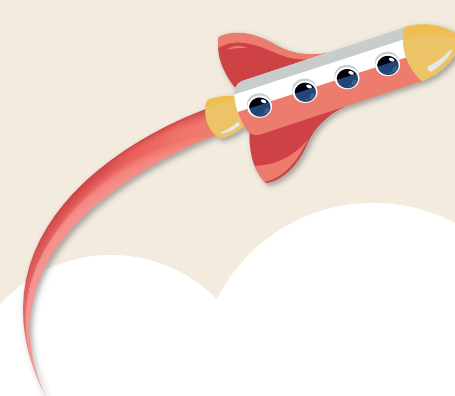
5 días
De 8:00 a 14:00

Incluye el pack básico con **horario ampliado.**

205 €

Incluye:

- Seguro de accidentes y responsabilidad civil.
- Material derivado de las actividades realizadas.
- Camiseta de Inventaland.
- Otras sorpresas: insignias conmemorativas, juegos colaborativos...



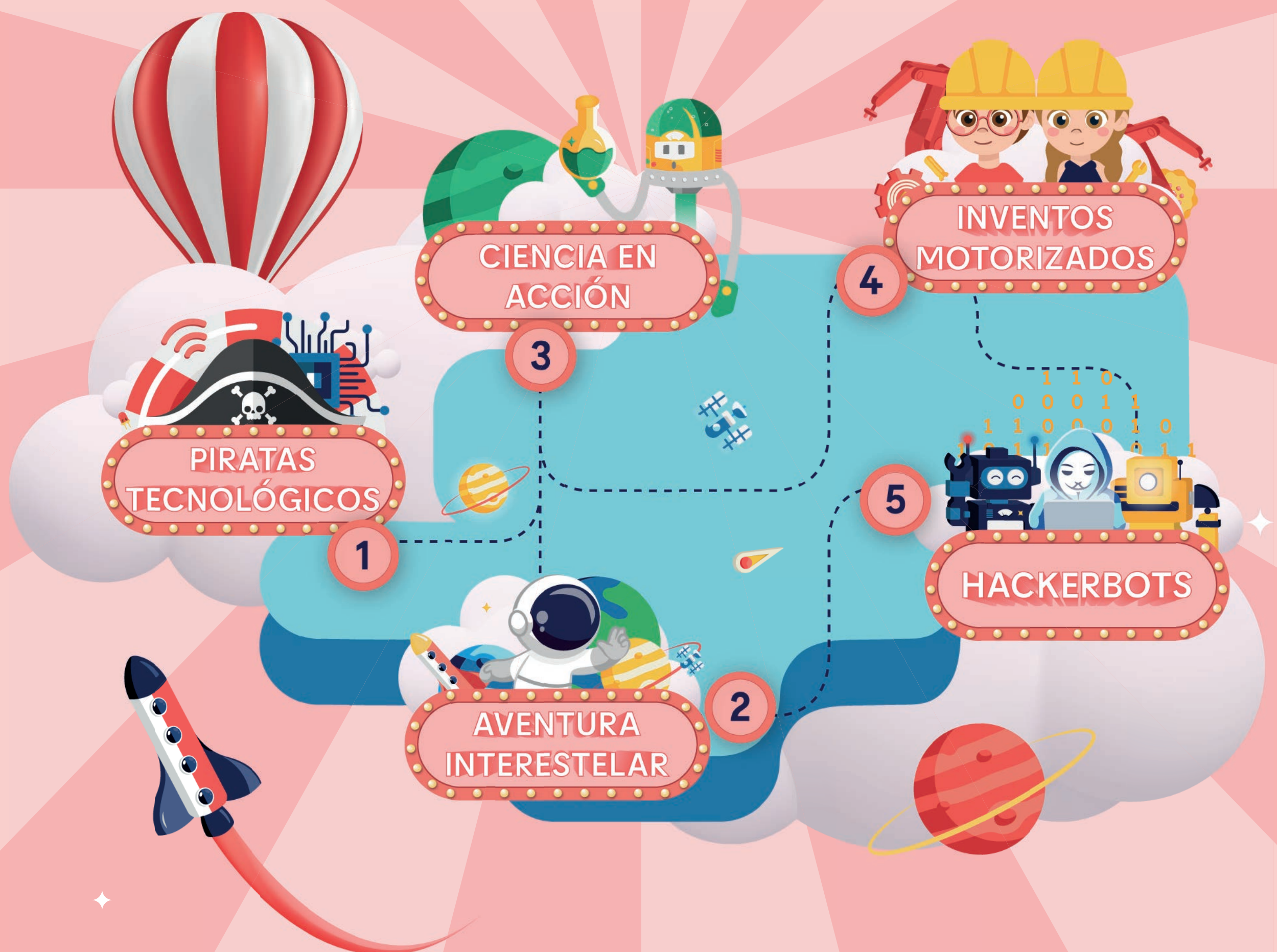
Itinerarios

Para nuestras colonias, la elección de la temática es clave. Es necesario elegir el nivel correcto en cuanto a edad y temática. En cada itinerario nos dividiremos en grupos de un máximo de 10 niños por grupo.

Todos los itinerarios se repiten a lo largo de las 5 semanas de colonias.

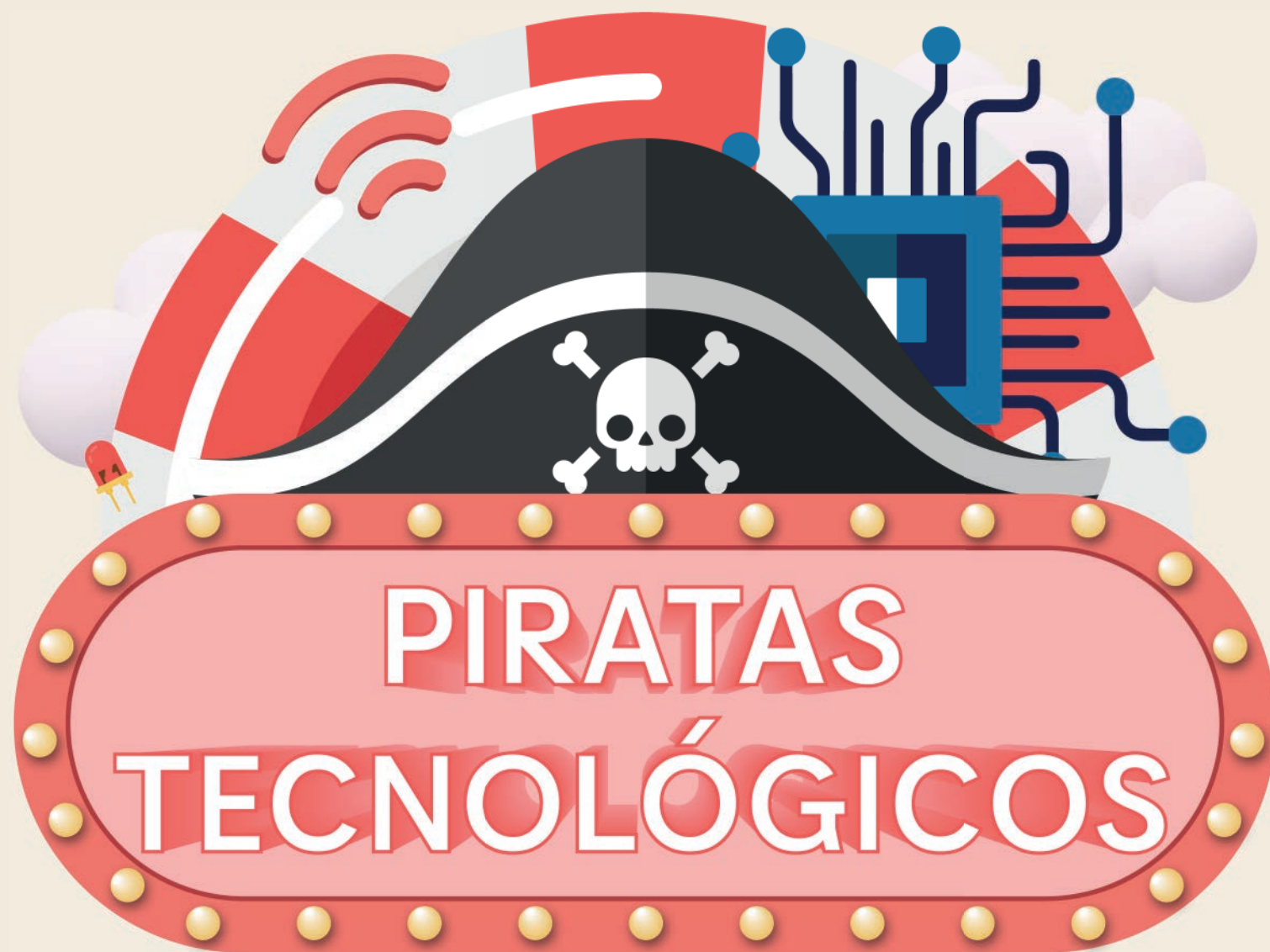
Hemos diseñado 5 itinerarios exclusivos enfocados en el aprendizaje de las nuevas tecnologías y la ciencia. Nuestro objetivo es que los niños y niñas no solo estén preparados para el futuro, sino que pasen de ser meros usuarios de la tecnología a convertirse en los creadores del mundo que está por venir.

A lo largo de cada uno de estos itinerarios, realizaremos actividades diferentes y asociadas a las distintas pruebas o fases de las temáticas a trabajar.



¡Todos nuestros itinerarios son distintos, así que puedes venir tantas semanas como te sea posible!

1



Enigmas digitales y aventura.

Edad: De 6 a 8 años

¡Prepara tu mapa y tu brújula porque estamos a punto de embarcarnos en una travesía única donde la tecnología y la imaginación son nuestros mejores tesoros! **A bordo de este viaje digital, descifrarás códigos misteriosos, explorarás los secretos de la programación y darás vida a increíbles diseños en 3D.**

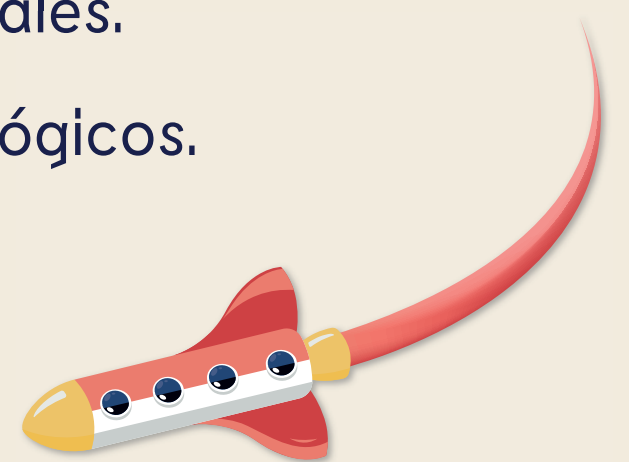
Pero eso no es todo... ¡como buen pirata tecnológico, crearás tu propio videojuego inspirado en la vida en alta mar! Atrévete a navegar por mares desconocidos llenos de retos y enigmas, donde solo los más ingeniosos lograrán encontrar el cofre del conocimiento.

¡Embárcate en una travesía donde la tecnología será tu mejor aliada para conquistar nuevos horizontes!

Objetivos

- Desarrollar habilidades para resolver problemas a través de la tecnología.
- Fomentar el pensamiento lógico y la resolución de enigmas digitales.
- Promover el trabajo en equipo en el contexto de desafíos tecnológicos.

ODS que influncian



2



Exploración espacial, curiosidad y diversión.

Edad: De 6 a 8 años

¡Emprende un increíble viaje por el cosmos y explora los misterios del universo!

Nos convertiremos en auténticos/as astronautas y viajaremos más allá de las estrellas. Durante esta misión, construiremos nuestra propia base espacial, aprenderemos sobre la física del espacio, y descubriremos cómo funcionan los planetas, las estrellas y las leyes que rigen el universo.

A través de emocionantes actividades científicas y tecnológicas, exploraremos conceptos como la gravedad, los viajes espaciales y la robótica que nos permite explorar el espacio profundo.

¡Únete a esta fascinante travesía por el universo, llena de aprendizaje, exploración y mucha diversión! ¡La aventura espacial nos espera!

Objetivos

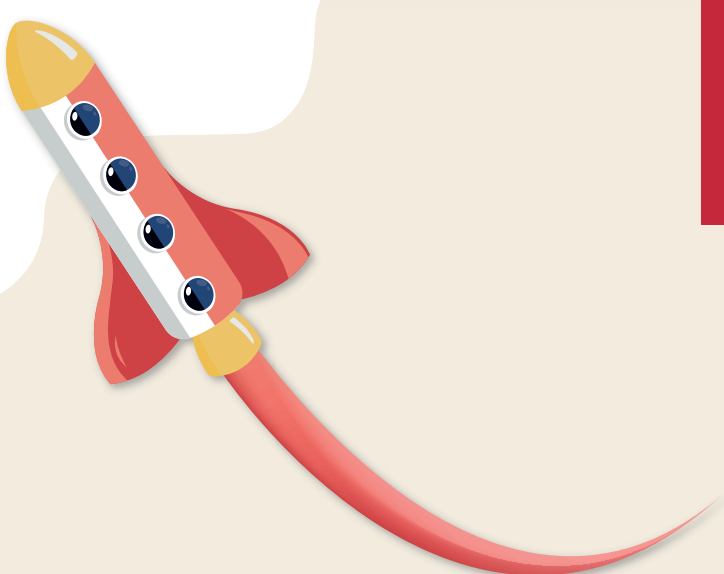
- Introducir conceptos básicos sobre el espacio y el universo.
- Desarrollar la curiosidad y el interés por el entorno natural.
- Fomentar la creatividad mediante actividades relacionadas con el espacio.
- Estimular la colaboración en actividades grupales de exploración científica.

ODS que influncian

4 EDUCACIÓN
DE CALIDAD



13 ACCIÓN
POR EL CLIMA



3



Experimenta, descubre y resuelve con ciencia.

Edad: De 8 a 10 años

¡La ciencia está en todas partes, y en este emocionante viaje de descubrimiento la veremos en acción como nunca antes! Exploraremos el fascinante mundo de los experimentos y los fenómenos científicos que hacen que todo funcione.

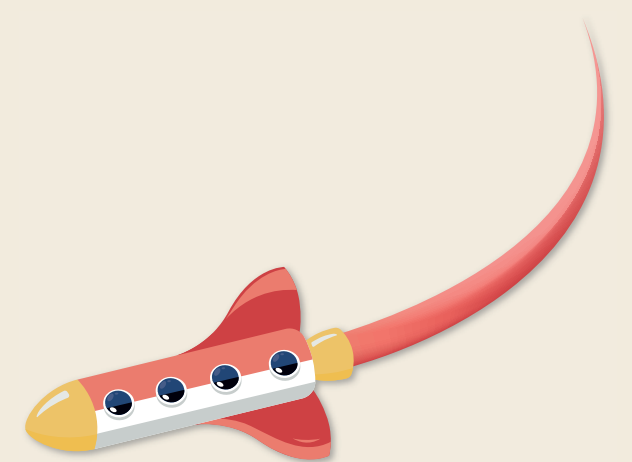
A través de actividades prácticas y sorprendentes desafíos, conoceremos cómo los principios científicos se aplican en nuestra vida cotidiana, **desde la creación de materiales innovadores hasta el desarrollo de productos útiles para nuestro día a día.**

Cada actividad será una oportunidad para entender de manera divertida cómo la ciencia se encuentra en todo lo que usamos y vemos.

Objetivos

- Conocer conceptos básicos de ciencia a través de experimentos prácticos.
- Desarrollar habilidades de observación, análisis y resolución de problemas.
- Fomentar el trabajo en equipo en actividades científicas.
- Estimular la creatividad e innovación en el campo científico.

ODS que influncian



4



Ingenio, motores y proyectos innovadores.

Edad: De 8 a 10 años

¡Prepárate para dar rienda suelta a tu creatividad mientras nos adentramos en el emocionante mundo de la ingeniería y el movimiento!

Tendrás la oportunidad de diseñar y construir tus propios inventos, utilizando herramientas y componentes para crear mecanismos que se muevan y funcionen. Aprenderás sobre los principios de la ingeniería, cómo ensamblar y ajustar diferentes piezas, y cómo programar tus inventos para darles vida.

Cada proyecto será una oportunidad para poner a prueba tu imaginación y habilidades, viendo cómo tus ideas se convierten en sorprendentes invenciones en movimiento.

¡Transforma tus ideas en proyectos motorizados únicos y explora nuevas formas de innovar y crear!

Objetivos

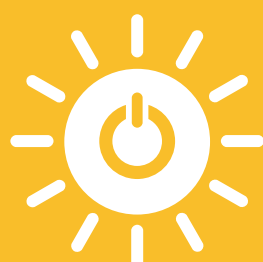
- Introducir conceptos de ingeniería y mecánica en la creación de inventos.
- Desarrollar habilidades de diseño y construcción.
- Fomentar la creatividad en la creación de invenciones funcionales.
- Promover el trabajo en equipo para resolver desafíos de ingeniería.

ODS que influncian

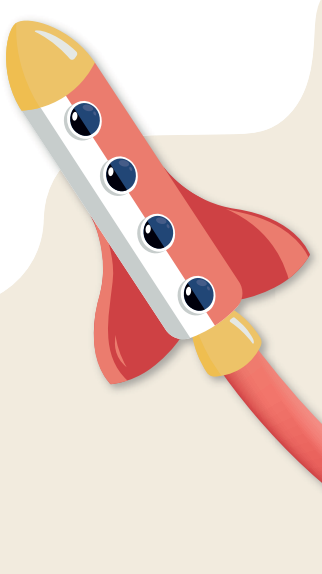
4 EDUCACIÓN DE CALIDAD



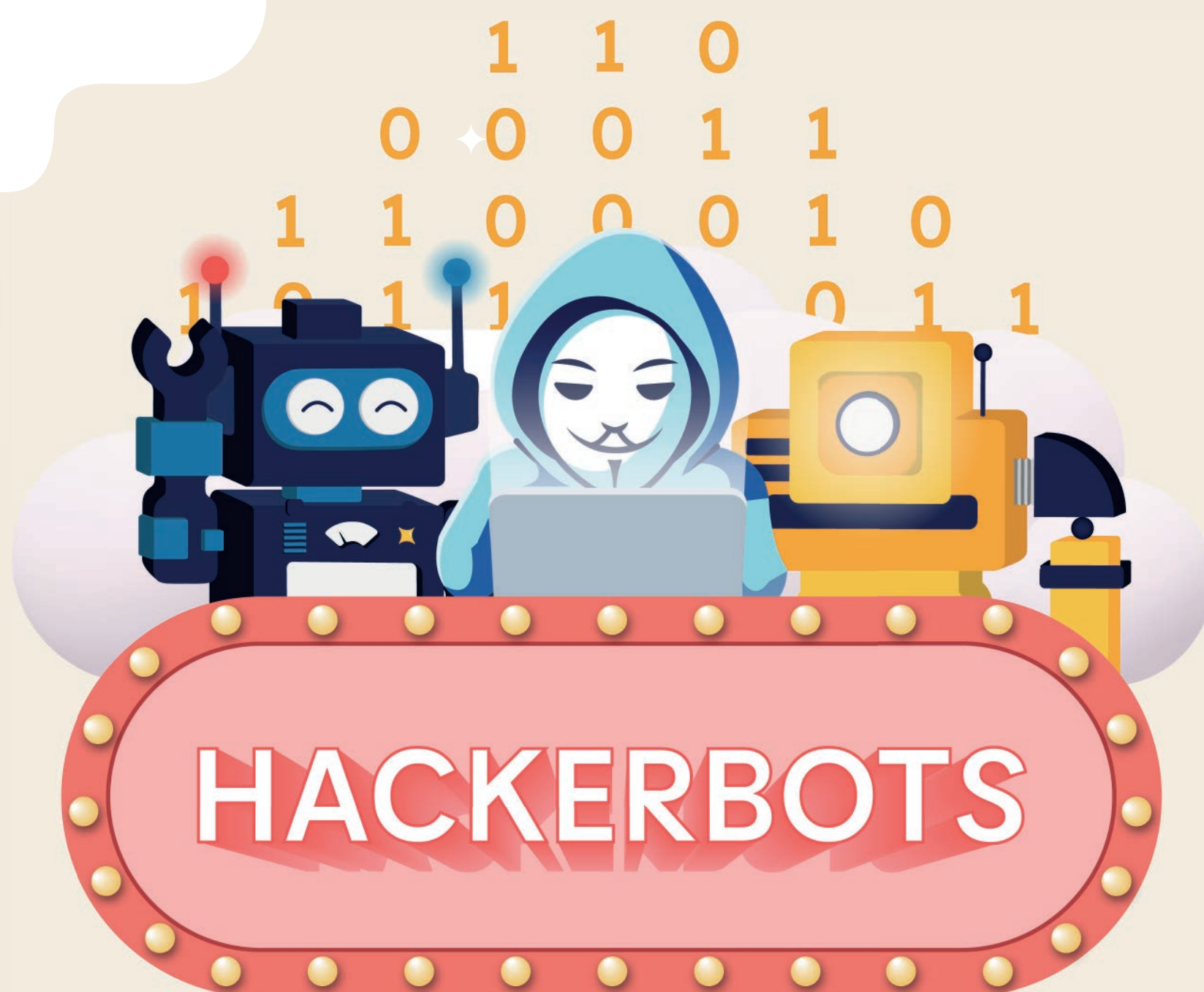
7 ENERGÍA ASEQUIBLE Y NO CONTAMINANTE



9 INDUSTRIA, INNOVACIÓN E INFRAESTRUCTURA



5



Robótica, desafíos digitales y competición.

Edad: De 10 a 14 años

En Hackerbots fusionamos las emocionantes batallas de robots con el desafío de la programación. Diseñarás y construirás tus propios robots, optimizándolos para competir en intensas competiciones.

Además, resolverás enigmas y descifrarás códigos secretos, poniendo a prueba tu creatividad y habilidades tecnológicas.

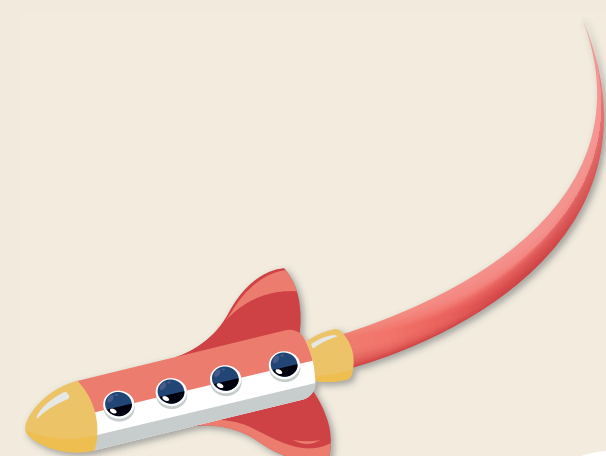
Este itinerario es una experiencia única que combina robótica, estrategia y trabajo en equipo, mientras aprendes a programar y a tomar decisiones rápidas en escenarios llenos de acción.

¡Una aventura para los futuros creadores del mundo digital, donde la innovación se encuentra con la adrenalina!

Objetivos

- Aprender sobre robótica, programación y diseño de robots de combate.
- Conocer los principios básicos de la programación.
- Fomentar el pensamiento lógico y la creatividad en el ámbito digital.
- Promover el trabajo en equipo para superar retos tecnológicos.

ODS que influncian



¿Qué es recomendable traer?

No hay que olvidar el agua y el almuerzo para el tiempo de descanso. También recomendamos traer un pendrive para que, en caso de hacer algún proyecto con programación, puedan llevárselo a casa.

¿Cómo inscribirse?

✦ A través de nuestro correo **madrid@academiadeinventores.com** o a través de nuestra página web en la sección de itinerarios: selecciona el que más te gusta y se adecúe a tu situación y **¡a disfrutar de un verano tecnológico!**

Contacto

626 52 33 59

madrid@academiadeinventores.com

www.academiadeinventores.com

@ainventores



