

— Powered by  Microsoft —

STEAM ON TOUR

Donde la ciencia y la tecnología van de la mano
de la imaginación y la diversión.



Academia de inventores
— POWERED BY  EDELVIVES —

Steamontour@academiadeinventores.com
academiadeinventores.com/steam-on-tour/
+34 661 54 91 43



¿QUÉ ES STEAM ON TOUR?

STEAM on Tour es una propuesta educativa única que lleva la tecnología donde más se necesita. Un proyecto itinerante que convierte espacios cotidianos en experiencias de aprendizaje inmersivas, acercando disciplinas clave como la inteligencia artificial, la robótica, la programación y la ciencia a todos los públicos.

UN PROYECTO QUE CONECTA TERRITORIO



Territorio conectado

Llevamos tecnología avanzada a municipios rurales, garantizando igualdad de oportunidades en el acceso a la formación digital.



La flota inventora

Vamos con la **Inventoneta** un laboratorio móvil junto a al **Inventacar** vehículo 100% eléctrico que permiten desplegar experiencias STEAM en cualquier lugar.



Formato flexible

Adaptable a jornadas escolares, eventos municipales o actividades familiares, con un enfoque inclusivo y participativo.

NUESTRA MISIÓN

Una iniciativa creada para acercar la educación tecnológica a todo el territorio, reducir desigualdades y despertar vocaciones STEAM desde edades tempranas. A través de la innovación, buscamos generar un impacto social positivo e impulsar nuevas oportunidades para el desarrollo rural.

UNA EXPERIENCIA EDUCATIVA

INMERSIVA

Cada sesión de STEAM on Tour está diseñada como una experiencia dinámica, participativa y práctica, donde los participantes aprenden haciendo.

FORMATO DE ACTIVIDAD



Experiencia de dos horas



20-25 participantes



Rotación por estaciones



Monitores especializados



Actividad gratuita



Robótica

Montaje de circuitos electrónicos, uso de sensores, motores y sistemas interactivos.



Ciencia

Retos vinculados a energía, sostenibilidad y experimentación científica.



Programación

Control de dispositivos mediante bloques y desarrollo de soluciones creativas con MakeCode.



Mecánica

Desarrollo de estructuras funcionales y pensamiento espacial mediante herramientas digitales como TinkerCAD.

PLANIFICACIÓN DE RUTA

Fase piloto

Marzo - junio 2026

8 comarcas y 12 sesiones



Ruta anual

Septiembre 2026 - junio 2027

25 comarcas y 25 sesiones

LA TECNOLOGÍA ES EL PRESENTE QUE ESTAMOS LLEVANDO A CADA RINCÓN.



STEAM ON TOUR ARAGÓN

Buscamos llevar nuestra inventoneta a 132 municipios y 33 comarcas, acercando la experiencia a todo el territorio. Más de 165 eventos itinerantes reunirán a más de 3.000 participantes en una propuesta pensada para conectar, inspirar y generar impacto.

